



AWS Lambdaで変わる バッチの世界

~ CPUトータル100時間を10分で終わらせるには ~

株式会社ワークスアプリケーションズ
東 卓弥



プロフィール

氏名： 東 卓弥

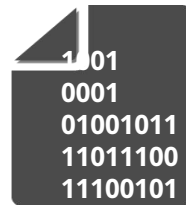
会社： 株式会社ワークスアプリケーションズ

所属： Site Reliability Engineering Div.

役職： Manager

対象の処理

- 画面の高速描画のための前処理
 - HTML, JS, CSSの最適化
 - HTMLテンプレートの事前コンパイル



- 規模
 - 画面総数：9000弱
 - CPU時間100時間

AWS Lambda 採用の経緯

問題点

長い！ コスト高い！

- CPU時間10時間、1回 \$ 15
- Sparkで2時間。コストとトレードオフ
- 終わらないインスタンス数最適化作業

課題

処理時間 10分



AWS Lambdaってのがああるよ！





AWS Lambdaの特徴

1. スケーリング管理コスト0
2. インスタンス管理コスト0

選べるRuntime (etc. Java 8, Node.js 4.3, Python 3.6, C#)

3. 100ms単位の課金！

処理した時間のみ

流動的な分散数と処理時間にマッチ！

AWS Lambda利用のための課題



処理フローの整理



処理時間上限 5min



メモリ上限 1.5G

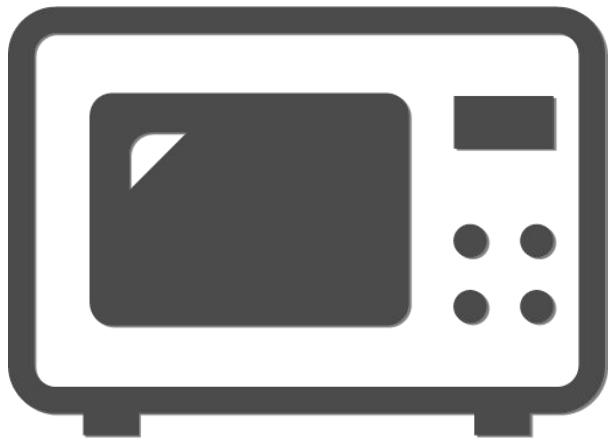
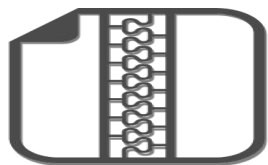


出荷



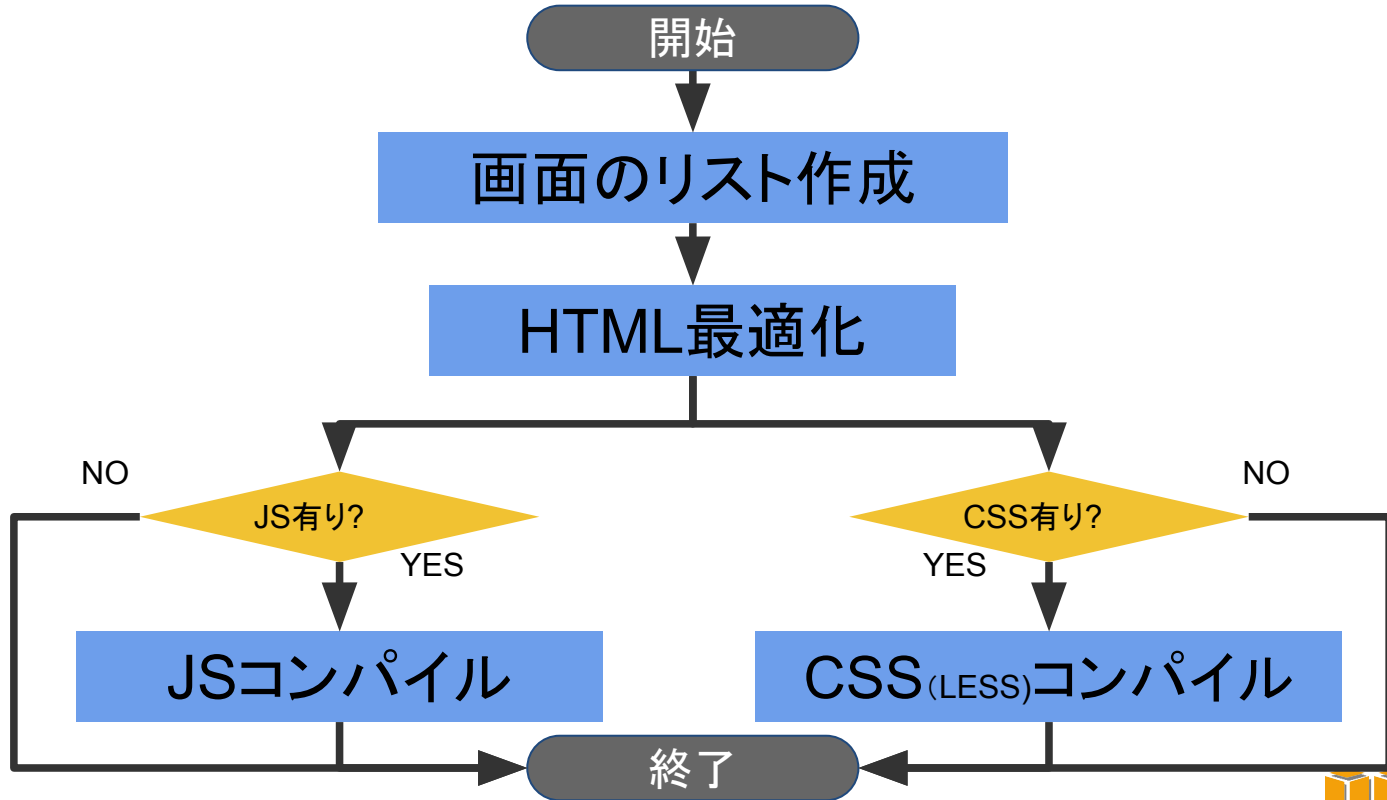
運用(初期設定)

以前の処理



“Preheat” (Spring Framework利用)

フローの整理





処理時間上限の解決

1. 処理の分割
2. 最適化
3. Java SpringFW利用の工夫

処理の分割



画面のリスト作成
(Function名: Dispatcher)



HTML最適化
(Function名: Skeleton)



Javascriptコンパイル
(Function名: JS)



Lessコンパイル(CSS)
(Function名: Less)

最適化



画面のリスト作成

Before:

1. RuntimeでJava classから情報収集
2. DBから設定データを読んでリスト作成

After:

1. Jar作成時に情報収集
2. DBから設定データを読んでリスト作成

最適化



HTML最適化

Before:

HTML、JS、CSSのコンパイル全て一連の処理

After:

処理を切り離し、責務を明確に

最適化



Javascriptコンパイル

Before:

GoogleClosureCompilerをSpringFW上で動かす

After:

GoogleClosureCompiler単体で動作

最適化



Lessコンパイル(CSS)

Before:

Java & SpringFW上で動作

After:

純正Node.jsコンパイラを利用

<http://lesscss.org/>

SpringFW利用の工夫

- 工夫が必要だった理由

初期化 (Beanの生成) コスト 10 ~ 30 sec.

画面数9000 x 30sec = 270000 sec

= 4500 min

≒ **\$4.5** (メモリ1Gの場合)

SpringFW利用の工夫

- コンストラクタで節約
 - コンストラクタは課金対象外！
 - ただし処理時間が短い場合のみ
 - Timeout時間は短い&Timeoutすると課金対象

SpringFW利用の工夫

*実装イメージ

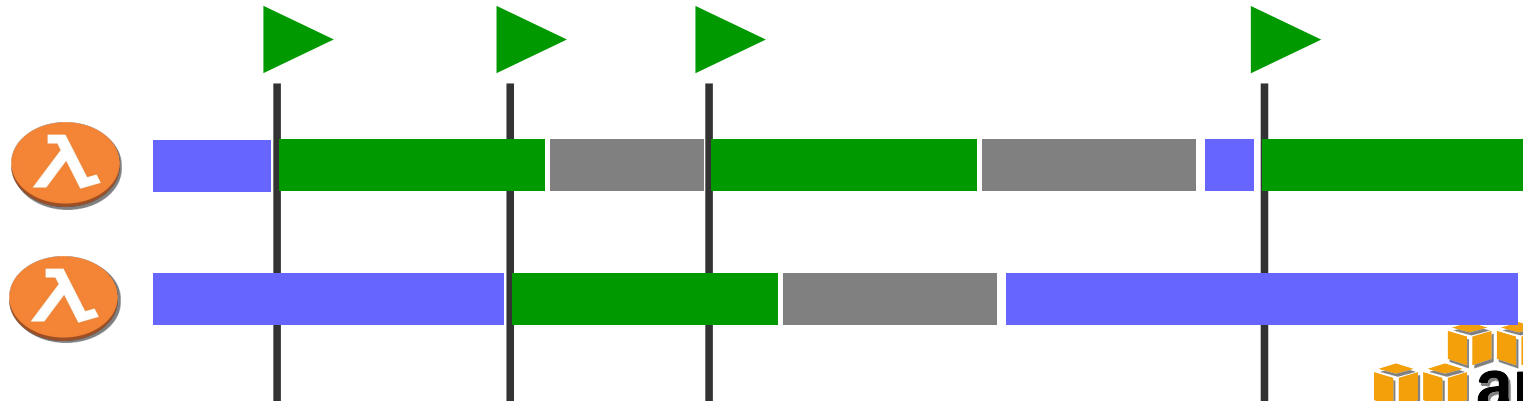
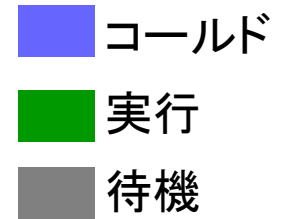
```
1: public class Main implements RequestHandler<S3Event, Object> {
2:     public Main() {
3:         ...
4:         // ここに何か処理を書く
5:         ...
6:     }
7:
8:     @Override
9:     public Object handleRequest(S3Event input, Context context) {
10:        // 各リクエストの処理ではこのメソッドが呼ばれる
11:    }
12: }
13:
```

SpringFW利用の工夫

- AWS Lambda Function のライフサイクル

http://docs.aws.amazon.com/ja_jp/lambda/latest/dg/lambda-introduction.html

- コールドスタート
- コンテナ(≒JVM)の一定時間待機



SpringFW利用の工夫

*実装イメージ

```
1: public class Main implements RequestHandler<S3Event, Object> {
2:     private static ApplicationContext preheatContext;
3:
4:     @Override
5:     public Object handleRequest(S3Event input, Context context) {
6:         ...
7:         if (preheatContext != null && preheatContext.isActive()) {
8:             logger.log("preheat spring context is already initialized.");
9:         } else {
10:            preheatContext = new AnnotationConfigWebApplicationContext();
11:            ...
12:        }
13:    }
```

Filter events

all 30s 5m 1h 6h 1d 1w custom -

Message

2017-01-27 15:52:35

Start less compilation process: -8/85509/6.2e35ad61-e45d-11e6-a25c-e640338e20/3.less.ac-autoposting-17.02.00.0000.20170109.1401.process

END RequestId: 10e715cb-e45d-11e6-8d44-cf4388d48e24

REPORT RequestId: 10e715cb-e45d-11e6-8d44-cf4388d48e24 Duration: 33111.13 ms Billed Duration: 33200 ms Memory Size: 1536 MB Max Memory Used: 235 MB

START RequestId: 089c21a2-e45d-11e6-91ed-69c4fa90ae92 Version: \$LATEST

Receive a request: ObjectCreated:Put

Receive a request from Bucket: [REDACTED]

Receive a request with Parameter: [REDACTED]20170127155046-ac-autoposting-17.02.00.0000.20170109.1401/skeleton/934993374.skeleton.ac-autoposting-17.02.00.0000.20170109.1401.arguments

Preheat with application-code, application-version, tenant, landscape: ac-autoposting, 17.02.00.0000.20170109.1401, [REDACTED]

***** Start Preheat Job 20170127155046-ac-autoposting-17.02.00.0000.20170109.1401-934993374 *****

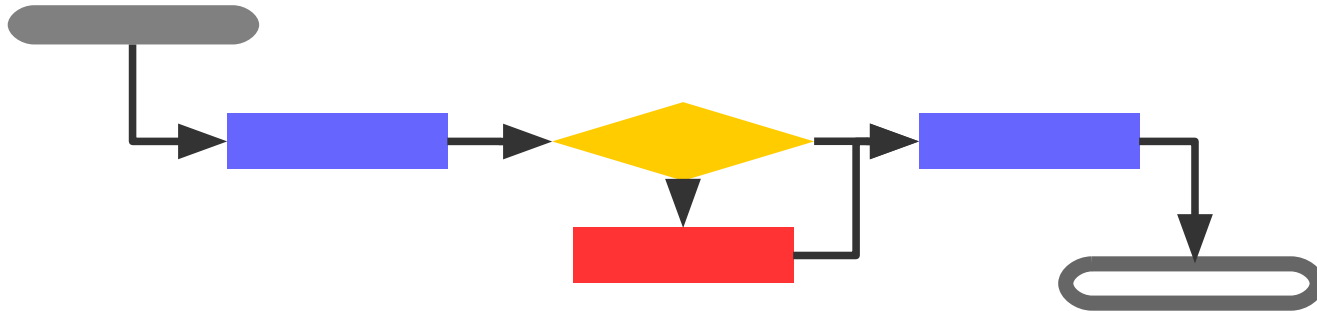
***** [1/3] Start To Prepare Execution Environment *****

preheat spring context is **already** initialized.

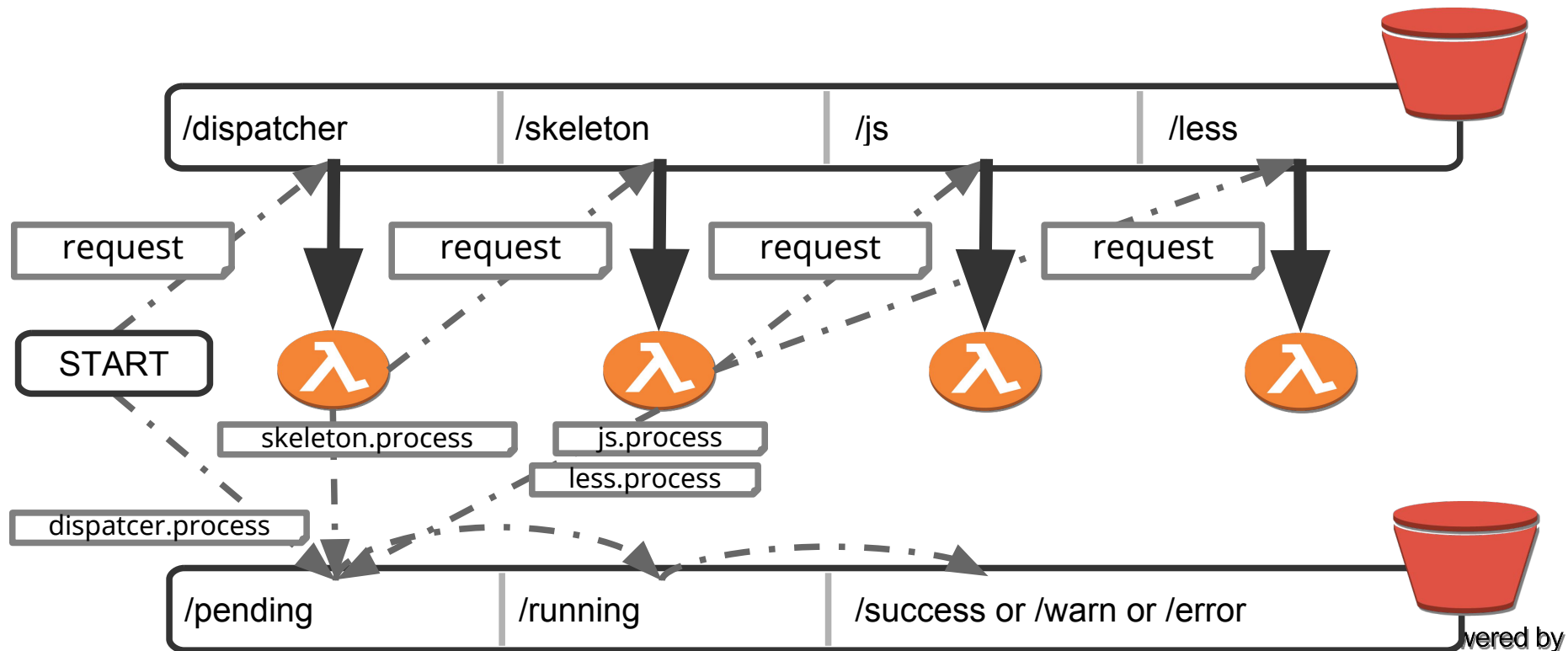
メモリ上限の解決

- 処理分割
- 3rd Party の見直し
 - Javascriptコンパイラ(Google closure compiler)にパフォーマンスチューニングが入っていた！(2016 / 09 / 11)
<https://github.com/google/closure-compiler/wiki/Releases#september-11-2016-v20160911>

バッチ処理フロー事例紹介



処理フロー概要

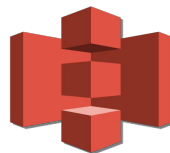


構成要素



**request
イベント発火用

**process
プロセス確認用



* For AWS Lambda
/{function_type}
/pending
/running
/success
/warn
/error



* For result
/result



Dispatcher
Skeleton
JS
LESS



起動とプロセス管理

- 起動用ファイル: **.request
 - それぞれのLambda Function用に作成
 - suffixで処理を区別
 - S3にPutするとLambda Functionが実行される
 - 実行のEvidenceを残すために一度作ったら動かさない
- ステータス管理用ファイル: **.process
 - Pending -> Running -> Success
 - *Pendingは一つ前のFunctionが作成
 - Warn
 - Error

Name ⓘ

develop_hr-payslip-less_event

Events ⓘ

- RRSObjectLost
- Put
- Post
- Copy
- Complete Multipart Upload
- Delete
- Delete Marker Created
- ObjectCreate (All)
- ObjectDelete (All)

Prefix ⓘ

Suffix ⓘ

less.hr-payslip-17.02.00.0000.20170109.1401.request

Send to ⓘ

Lambda Function

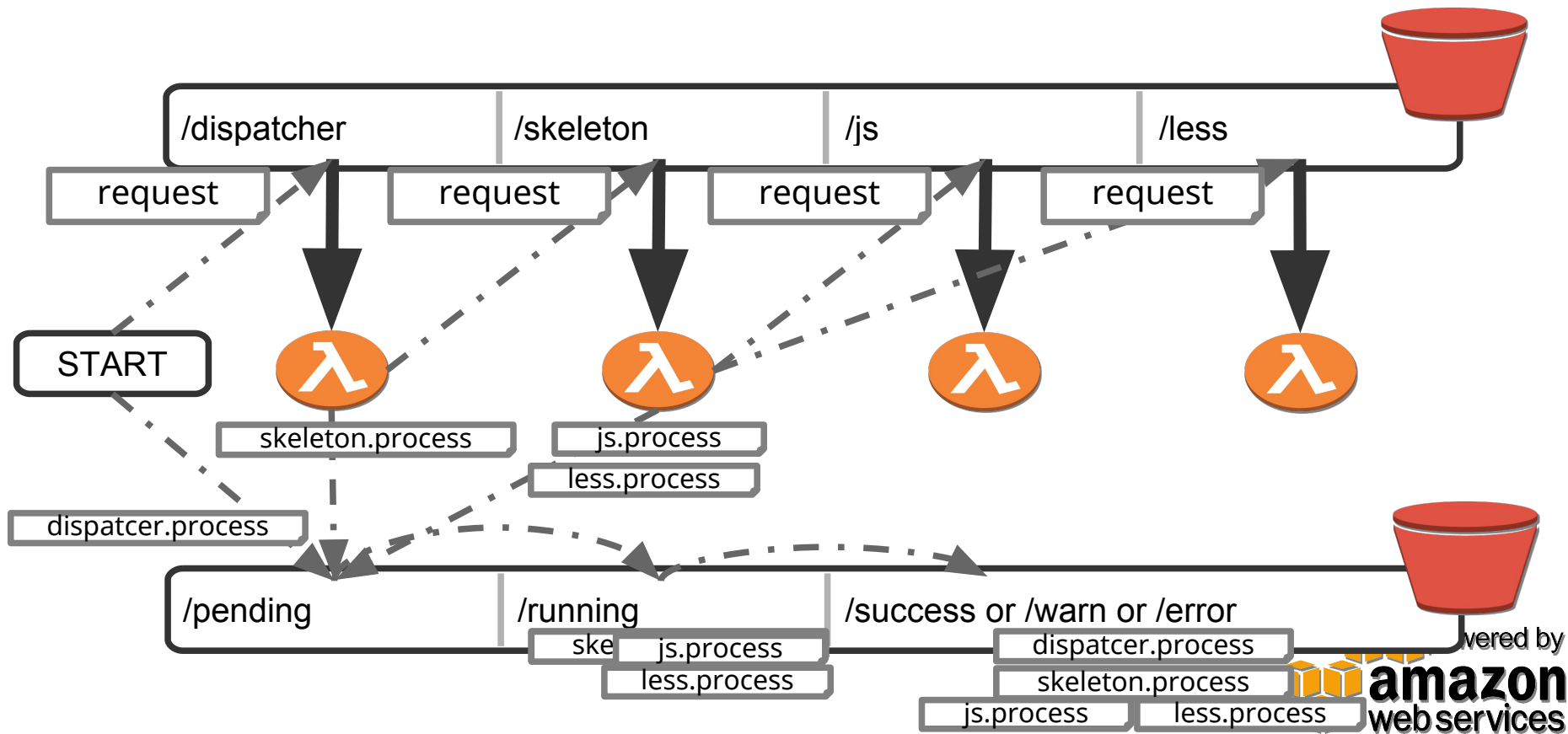
Lambda

Add Lambda function ARN

Lambda function ARN

arn:aws:lambda: :function:gtIn_develop_hr-payslip-less

処理フロー概要



進捗確認

- S3を確認
 - ディレクトリ名がステータス
 - ListObject APIで取得

```
$ echo -e "pending/\nrunning/\nsuccess/\nwarn/\nerror/" | \  
xargs -I{} bash -c "echo {};aws s3 ls s3://${bucket}/${tenant}/20170405133635-collabo-latest/{} | wc -l"
```

```
pending/ 0  
running/ 0  
success/ 1330  
warn/ 80  
error/ 44
```

Troubleshooting事例

Troubleshooting事例

問題:

速度が思ったより速くない

- CPU性能はメモリに比例 128MB - 1536MB

解決策:

- メモリ上限UP!
- 1.5Gだと2コア(2/3コア)利用可能
- コスト増ほぼなし

Troubleshooting事例

問題点:

上限変更後、並列数が伸びない

- 何度も問い合わせ...

解決策:

- VPCの設定を確認(subnet)
- 必要ないなら設定しない。

Troubleshooting事例

問題:

Lessコンパイルが起動後すぐにエラーになる
場合がある

- 唯一、ランタイムがNode.js
- S3への大量Put & 結果整合性


```
START RequestId: 2199d19f-e301-11e6-88b1-c137133b5dfc Version: $LATEST
2017-01-25T13:21:08.027Z 2199d19f-e301-11e6-88b1-c137133b5dfc Reading options from event:
```

```
{
  "Records": [
    {
      "eventVersion": "2.0",
      "eventSource": "aws:s3",
      "awsRegion": "ap-northeast-1",
      "eventTime": "2017-01-25T13:21:07.907Z",
      "eventName": "ObjectCreated:Put",
      "s3": {
        "s3SchemaVersion": "1.0",
        "configurationId": "***_develop_ac-autoposting-less_event",
        "bucket": {
          "name": "*****",
          "ownerIdentity": {
            "principalId": "A9N1TG2KH40T"
          },
          "arn": "arn:aws:s3:::*****"
        },
        "object": {
          "key":
*****/20170125131913-ac-autoposting-17.02.00.0000.20170125.0201/less/-1434027423.14185431-e301-11e6-8a92-222fd625ffe8

```

```
$ aws s3 ls
```

```
s3://${BUCKET}/${TENANT}/20170125131913-ac-autoposting-17.02.00.0000.20170125.0201/less/-1434027423.14185431-e301-11e6-8a92-222fd625ffe8.less.ac-autoposting-17.02.00.0000.20170125.0201.request
```

```
2017-01-25 22:21:08 * JSTなので9時間差
```

```
差51569 -1434027423.14185431-e301-11e6-8a92-222fd625ffe8.less.ac-autoposting-17.02.00.0000.20170125.0201.request
```

powered by



Troubleshooting事例

問題:

Lessコンパイルが起動後すぐにエラーになる
場合がある

- 唯一、ランタイムがNode.js
- S3への大量Put & 結果整合性

解決策:

- S3にオブジェクトがあるかはじめに確認
 - retry 3回だがわかっているものはちゃんと処理

Troubleshooting事例

問題:

S3イベントが登録されない！

-> 登録したはずが、消えている

- 全部で100Function
- Ansible でのS3イベント登録は1件ずつ

解決策:

- 一度に全てのを登録！
 - Ansibleを改良(python)

Troubleshooting事例

問題点:

想定外の金額。合計金額を確認すると大変なことに

- CloudWatchのログから簡単に金額計算

REPORT RequestId: b33f5ffc-28a1-11e7-88fd-bbda627ccea3

Duration: 4528.02 ms **Billed Duration: 4600 ms Memory Size: 1536 MB**

Max Memory Used: 275 MB

解決策:

- ローカルファイルを都度cleanする。
 - /tmp/hoge -> s3/\${bucket}/hogeにアップ
 - /tmp/hogeには前回の処理のファイルがある

出荷

- 出荷
 - Mavenでassemble
 - AWS Lambda の Functionは zip形式
 - 25製品それぞれに最適化されたzip

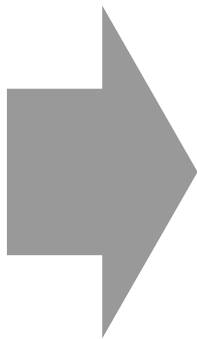
<ライブラリ>

[Java]

dispatcher.jar
skeleton.jar
js.jar

[Node.js]

less.zip



<AWS Lambda Function>

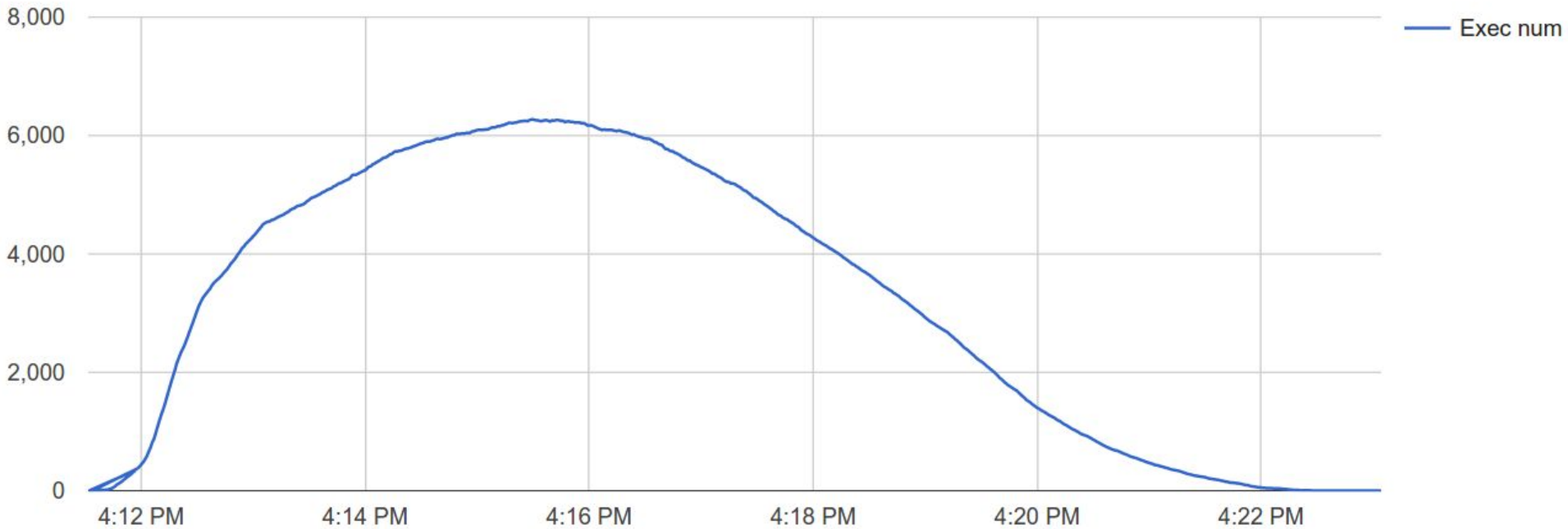
**-dispatcher.zip
**-skeleton.zip
**-js.zip

**-less.zip

運用(初期設定)

- お客様毎に別VPC
 - VPC1環境にLambdaFunctionを作成
 - 1VPC1バケット

効果測定



しかし

問題

- DBが高負荷
 - 事前処理のみ実行
 - 1回目 成功
 - 2回目 2/8000 高負荷によるエラー
 - APサーバー実行時
 - 1回目 成功
 - 2回目 10/8000 高負荷によるエラー

今後の課題