

FiNCを支えるインフラ技術 ～ ECSとDevOps ～



自己紹介

- 名前： 中村 郷史（なかむら さとし）
- 所属： プロダクト本部 技術開発部 SREグループ
- 担当： Technical Lead in SRE
- 社歴： 2017年1月ジョイン。約1年半。
- よく使っているAWSのサービス

ECS、CloudFormation





FiNC

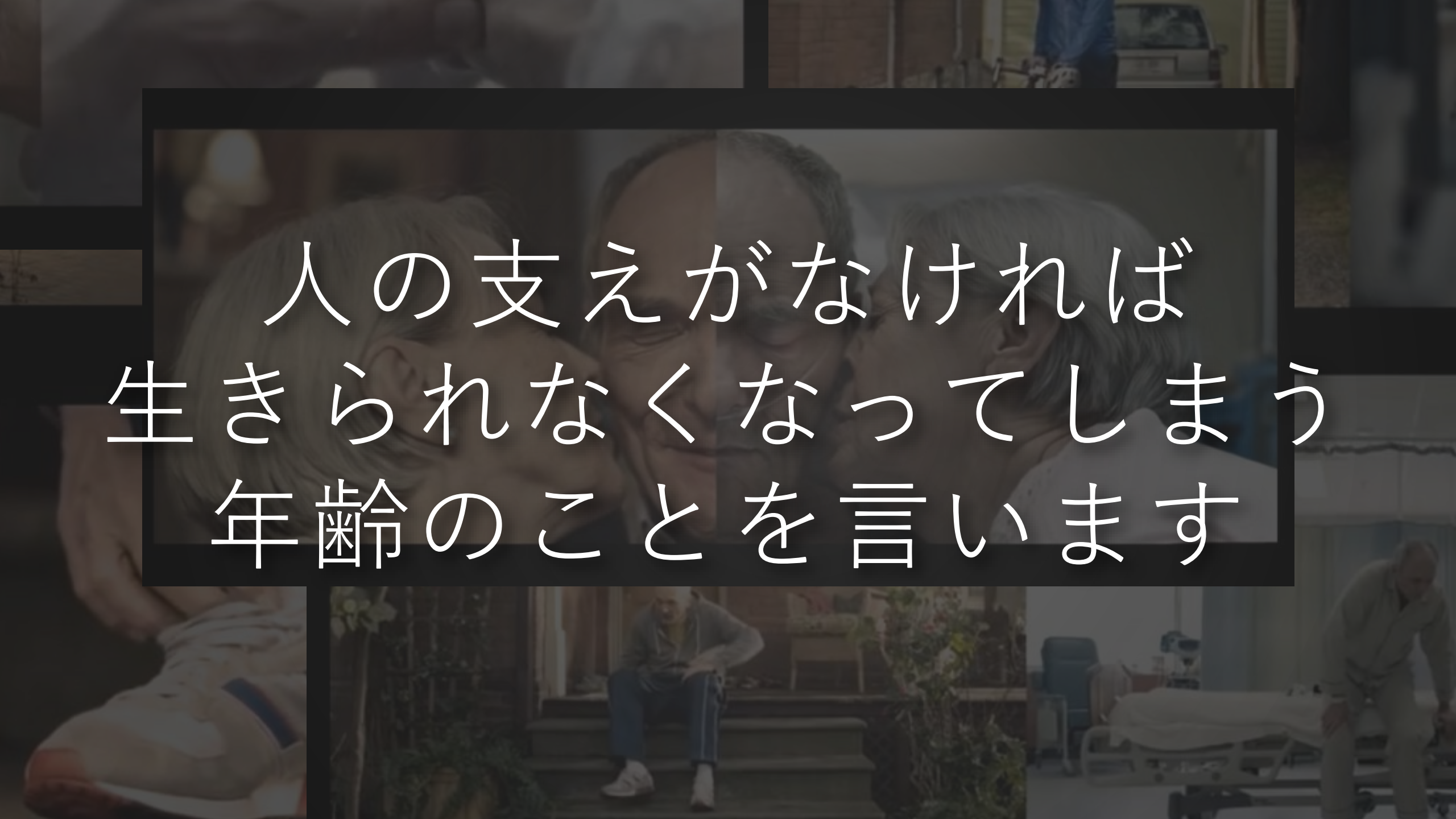
人の行動を変え、健康を実現する
ヘルスケアカンパニー

< Our Vision >

一生に一度のかけがえのない
人生の成功をサポートする



「健康寿命」という言葉はご存知ですか？



人の支えがなければ
生きられなくなってしまう
年齢のことを言います

60歳

65歳

70歳

75歳

80歳

85歳

(年)

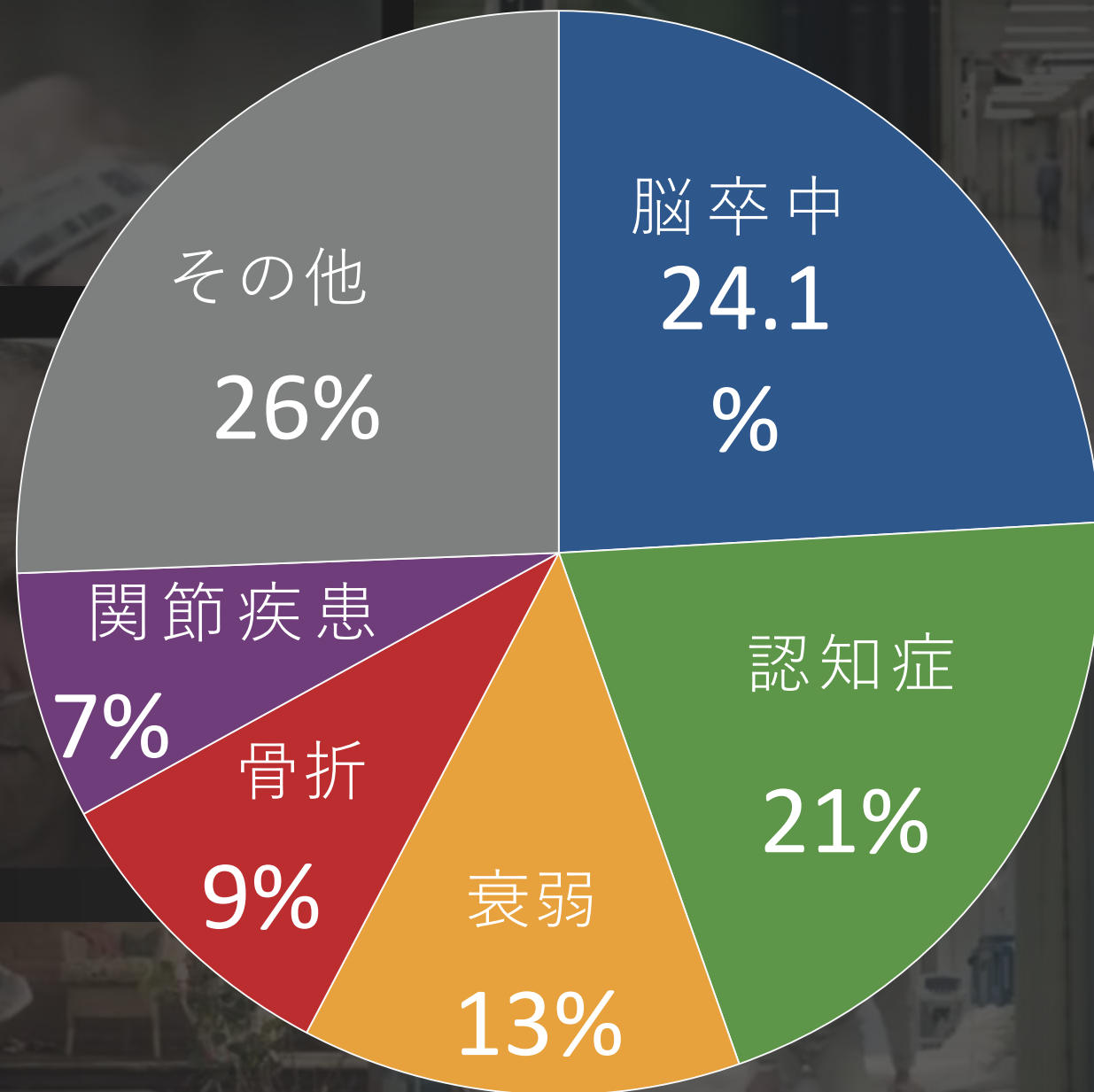
平均寿命

健康寿命

約 11 年

寝たきりの原因

厚生労働省 国民基礎調査より



「生活習慣の改善」に必要な三要素

栄養

運動

休養

①

何をすべきか分からない

②

継続できない



Mission

すべての人にパーソナルコーチを



FiNCのサービス

広告

有料課金

EC

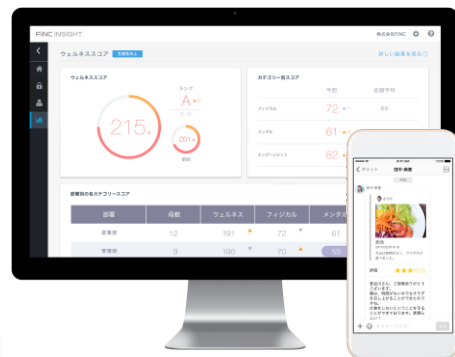
FiNC インタラクティブ
コミュニケーション

FiNC プレミアム
FiNC
ダイエット家庭教師

FiNC for ビジネス
BUSINESS

FiNC^{FIT}

FiNC MALL





FiNC

ライフログがたまるほど、あなたにフィットする
パーソナルトレーナーAIアプリ





FiNCアプリ

ライフログの記録



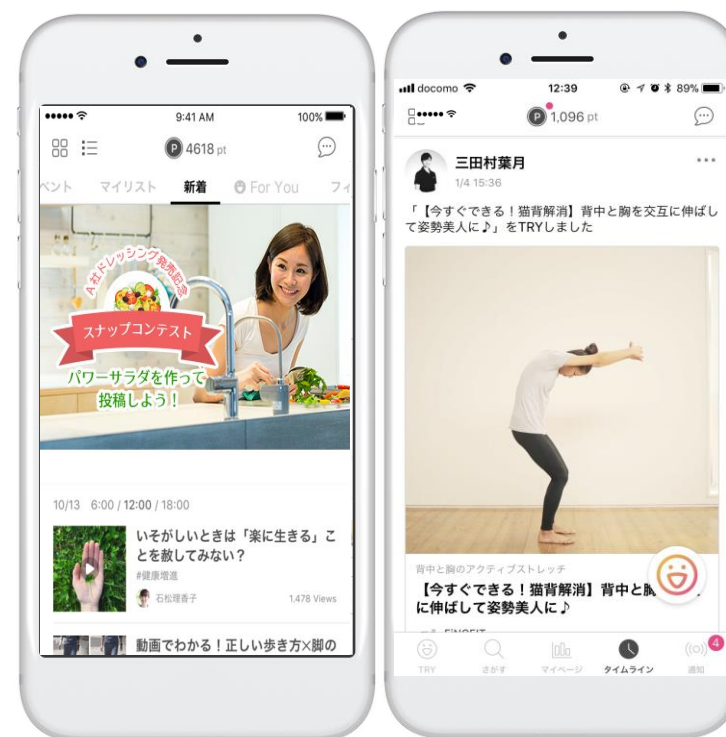
歩数・睡眠時間が自動で記録
体重・食事・生理日なども

動画コンテンツ



モデルやアスリート、
栄養士/トレーナー等による
ヘルシーレシピ・フィットネス等の動画

SNS



家族や友達、著名人・専門家と
楽しくコミュニケーション

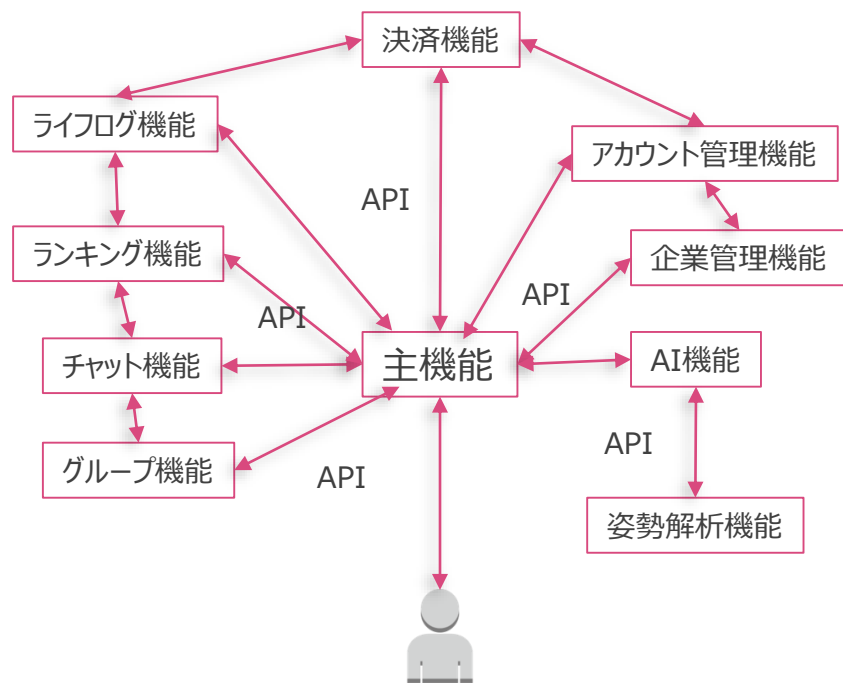


FiNCのシステム

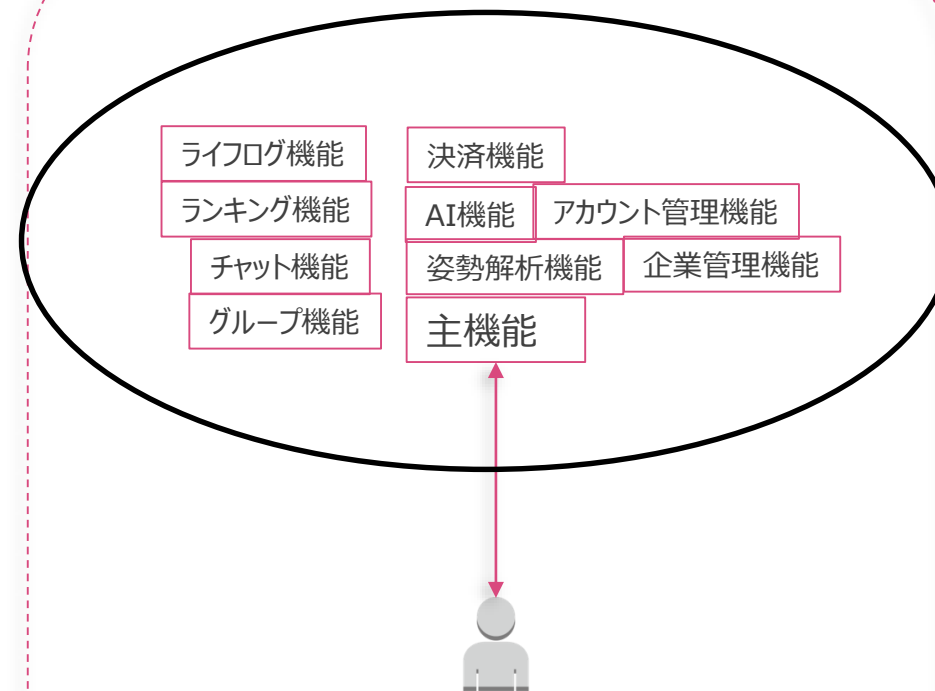
マイクロサービス・アーキテクチャ



マイクロサービスとは



マイクロサービス・アーキテクチャ



モノリシック・アーキテクチャ



なぜマイクロサービスか？

ヘルスケアの中で様々なサービスを提供するという
ビジネス構想があったから

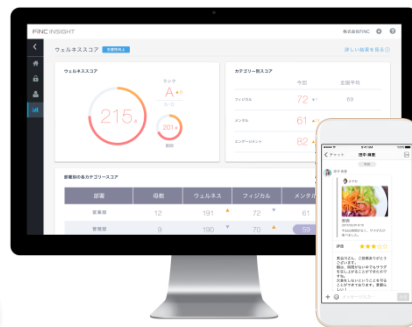
FiNC インタラクティブ コミュニケーション



FiNC プレミアム FiNC ダイエット家庭教師



FiNC for BUSINESS ビジネス



FiNC^{FIT}



FiNC MALL





アジェンダ

- なぜECSにしたのか
- ECS Tips
- ECS 事件簿



アジェンダ

- なぜECSにしたのか
- ECS Tips
- ECS 事件簿



ECS以前の構成の振り返り

- EC2
- Ansible
- Capistrano



EC2時代の問題点

- スケール性能

サーバの起動、構築からサービスに組み込まれる時間

- 余剰リソース

余剰CPU、メモリの有効活用

- 多様な構成管理

OS、言語、フレームワーク、バージョン等

- 異なる設定管理

非同期処理、DB設定、環境設定



なぜECSにしたのか

- スケール性能
コンテナ（サーバ） 増強の速さ
- リソース最適化
1台のサーバリソースを使いきれ
(最大70コンテナ稼動)
- 多様な構成管理、異なる設定管理
SREが中央管理するのではなく、開発側に委譲



なぜECSにしたのか

- スケール性能

コンテナ（サーバ） 増強の速さ

- リソース最適化

1台のサーバリソースを使いきる

（最大70コンテナ稼動）

- 多様な構成管理、異なる設定管理

SREが中央管理するのではなく、開発側に委譲



構成管理ファイル

- 多様な構成

OS、言語、フレームワーク、バージョン等

初期 : Ansible (Ops)

移行期 : Dockerfile (Ops)

現在 : Dockerfile (Dev)

- 異なる設定

非同期処理、DB設定、環境設定

初期 : Capistrano (Ops)

移行期 : Envfile (Ops)

現在 : Envfile (Dev)

※ Envfile・・・環境変数によってデプロイフロー使い分けているファイル



ECS移行期間、方法

- 移行期間

約半年

- 移行方法

Route53 RoutingPolicy: Weighted

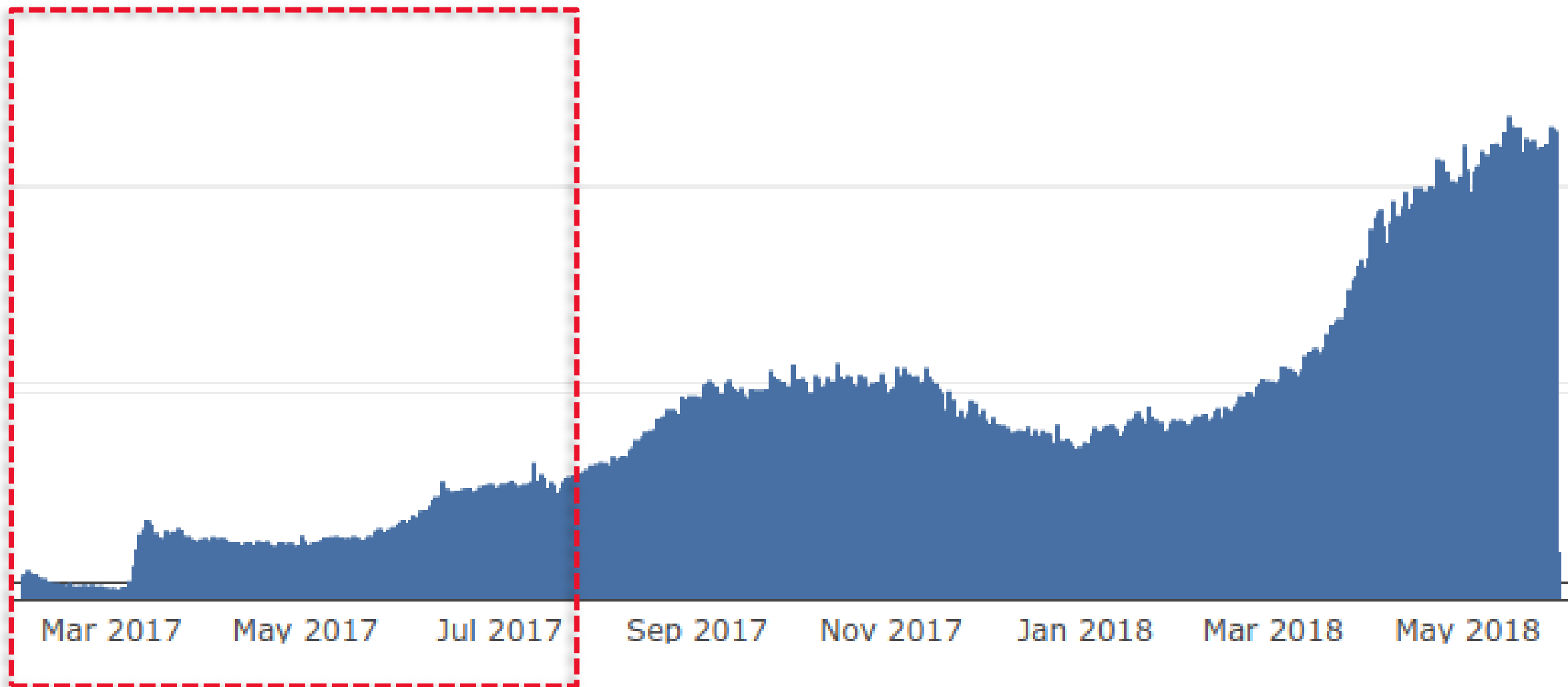
EC2 99%

ECS 1% => 5% => 30% => 100%

・・・1日放置 ⇔ エラー、リソース確認



トラフィック推移





ECSに移行した結果

- スケール性能
急激なトラフィックに耐えられるようになった
- 余剰リソース
集約率向上 => 1コンテナインスタンスに平均約20タスク
- 多様な構成
開発者がSREに依頼することなく変更が可能
- 異なる設定
開発者がSREに依頼することなく変更が可能



アジェンダ

- なぜECSにしたのか
- ECS Tips
- ECS 事件簿



発表内容の全体像



CI/Monitoring Jenkins



docker



docker

Build

Test

Deploy



Batch Jenkins



docker



docker

docker pull

docker exec

ECS

Cluster



Utility



worker



Application



Amazon
ECR



Task
Definition



gateway



S3



RDS



ALB

aws



Lambda
function



Amazon
CloudWatch



RedShift





Tips1

DBマイグレーション実行方法



デプロイフロー

Build

Test

Deploy

- docker run
- package install
- db create

- test code

- (image upload)
- migration
- ECS TaskDefinition update
- ECS Service update

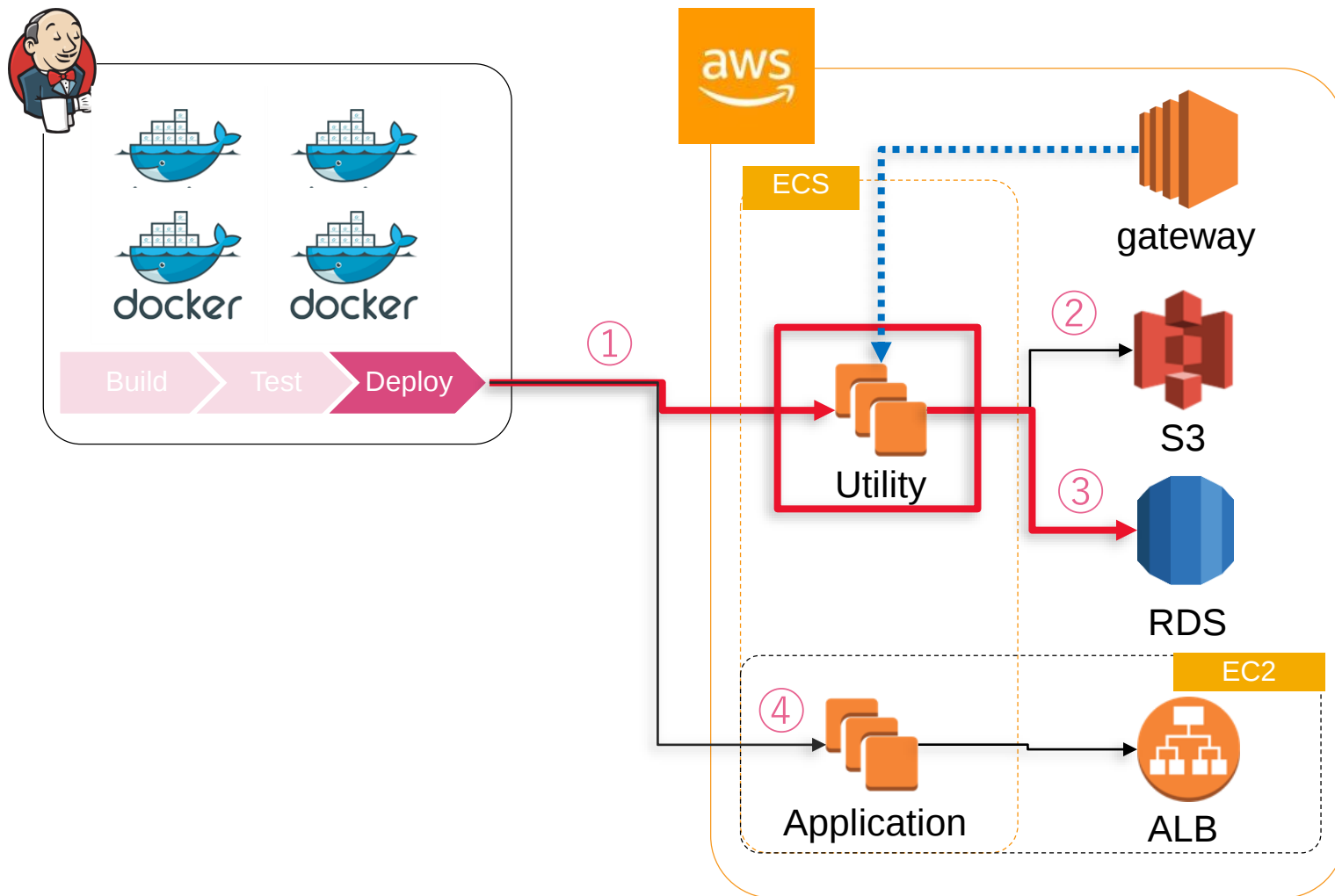


どうしたか？

アプリケーションクラスターと
同じクラスターを作る



デプロイフロー



デプロイフロー

1. utilityクラスターのサービス更新
2. 画像アップロード
3. migration
4. Applicationクラスターのサービス更新



rails consoleの実行



Tips2

テスト高速化



ある日・・・

テストめっちゃくちゃ遅いんですけど



デプロイフロー（再掲）

Build

Test

Deploy

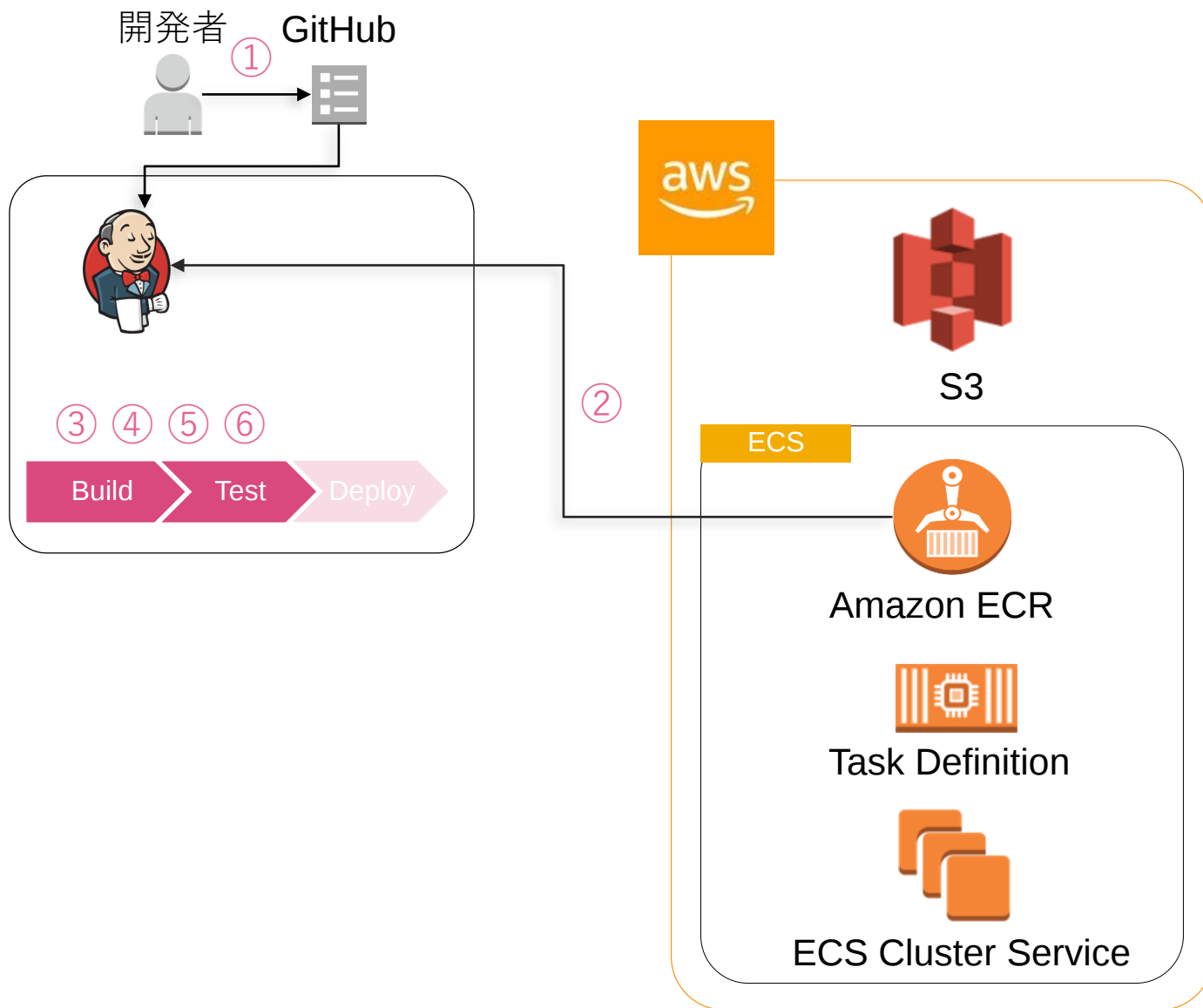
- docker run
- package install
- db create

- test code

- (image upload)
- migration
- ECS TaskDefinition update
- ECS Service update



テストフロー



テストフロー

1. 開発者がGitHubにpush/merge
2. イメージをpull
3. コンテナを起動
4. 必要パッケージをインストール
5. db create
6. テストコード実行



どうしたか？

環境に変更がない場合はビルド処理をスキップ



環境構成チェック方法

対象ファイル、ディレクトリをSHA256に変換

- インストール

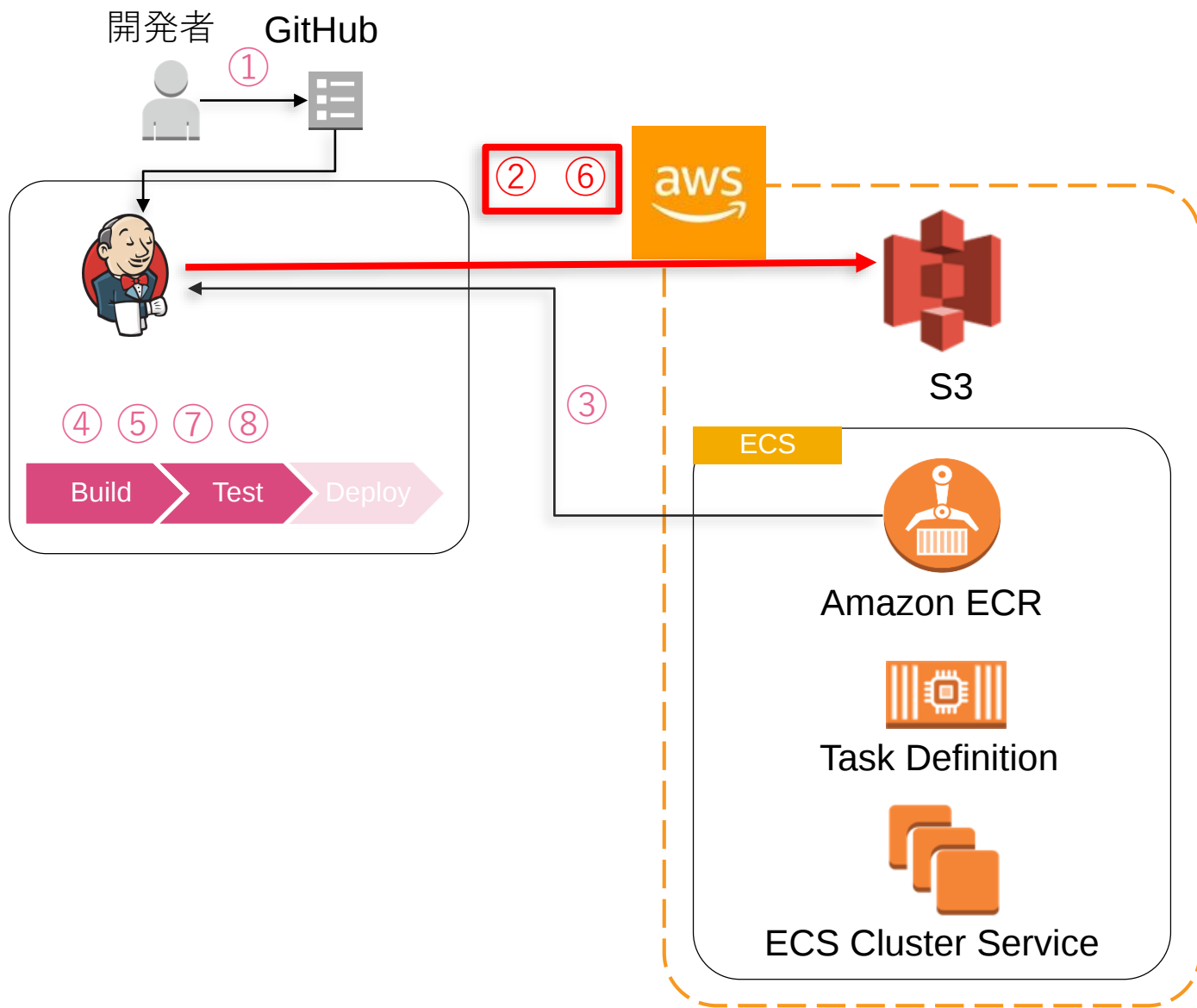
Dockerfile、Gemfile

- マイグレーション

db/migrate



テストフロー（改善版）



テストフロー

1. 開発者がGitHubにpush/merge
2. **config check**
3. ECRからインストール済みイメージをpull
4. コンテナを起動
5. 必要パッケージをインストール
6. **config check**
7. **db create**
8. テストコード実行



実測値

15分 -> 5分

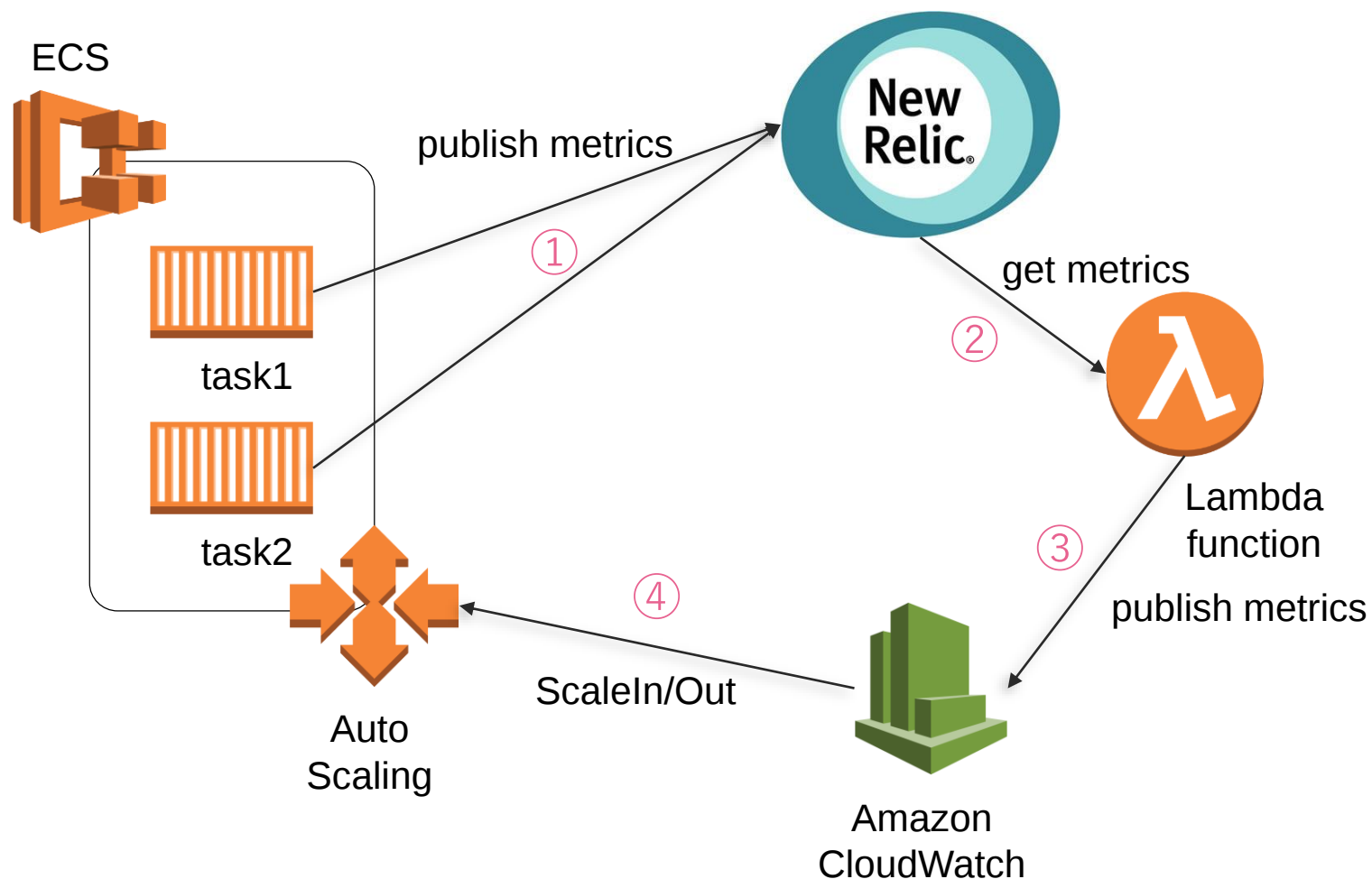


Tips3

オートスケール方法



スケールイン/アウト (ECS)

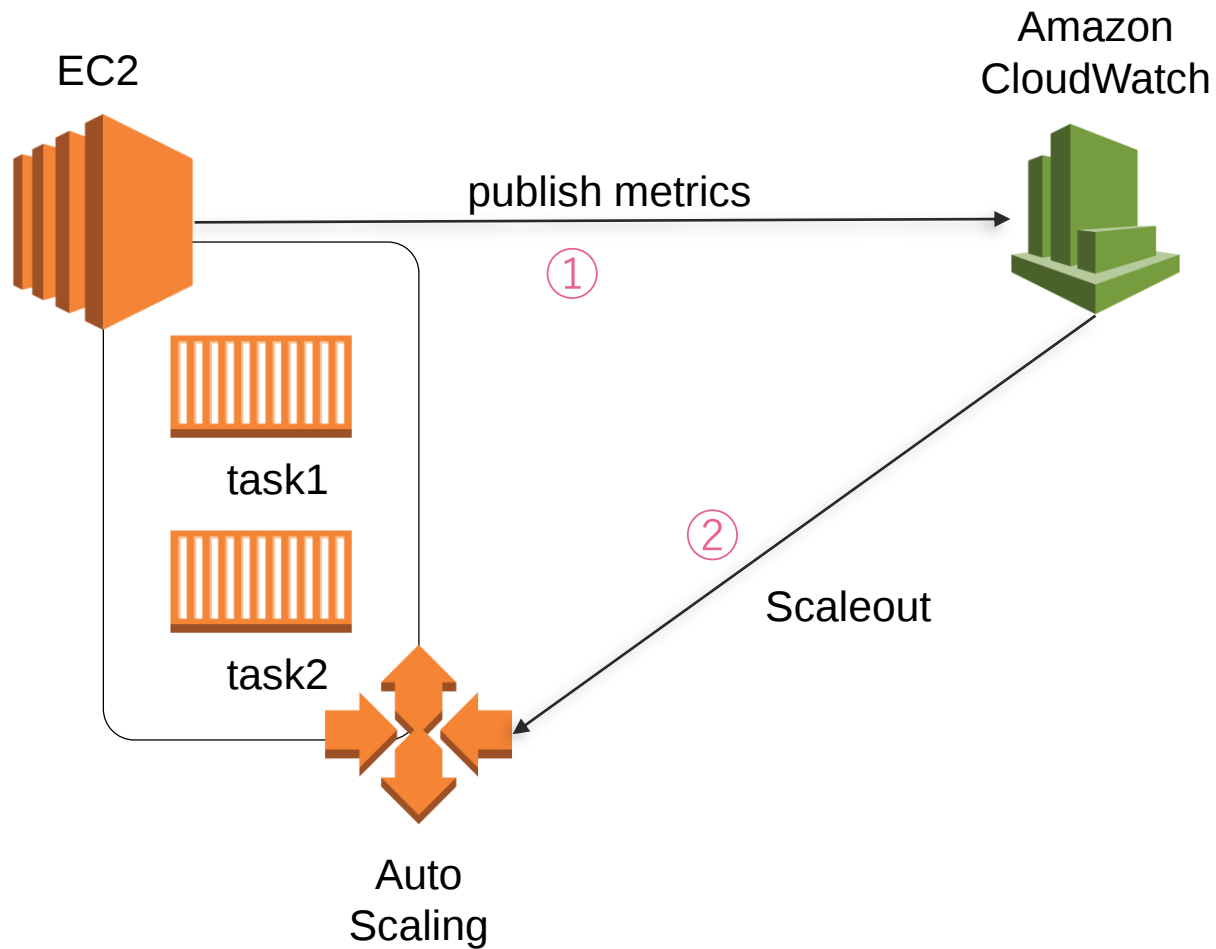


スケールイン/アウト

1. unicorn worker num
2. lambda function
3. 1.をCloudWatchに送る
4. トリガー発動



スケールアウト (EC2)

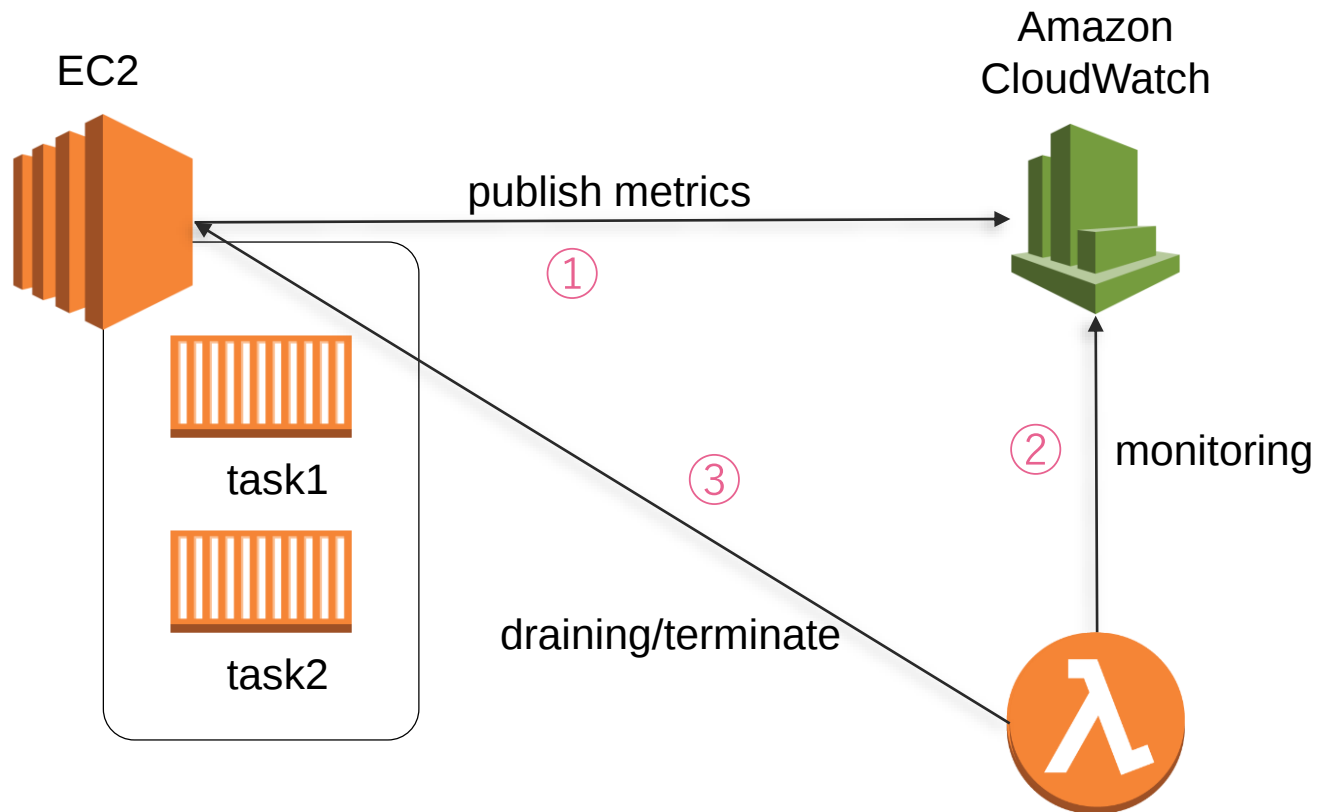


スケールアウト

1. CPU Utilization
2. Scale Out



スケールアウト (EC2)



スケールアウト

1. CPU Utilization
2. monitoring
3. draining/terminate



Tips4

バッチ処理実行方法



EC2時代

cronで実行

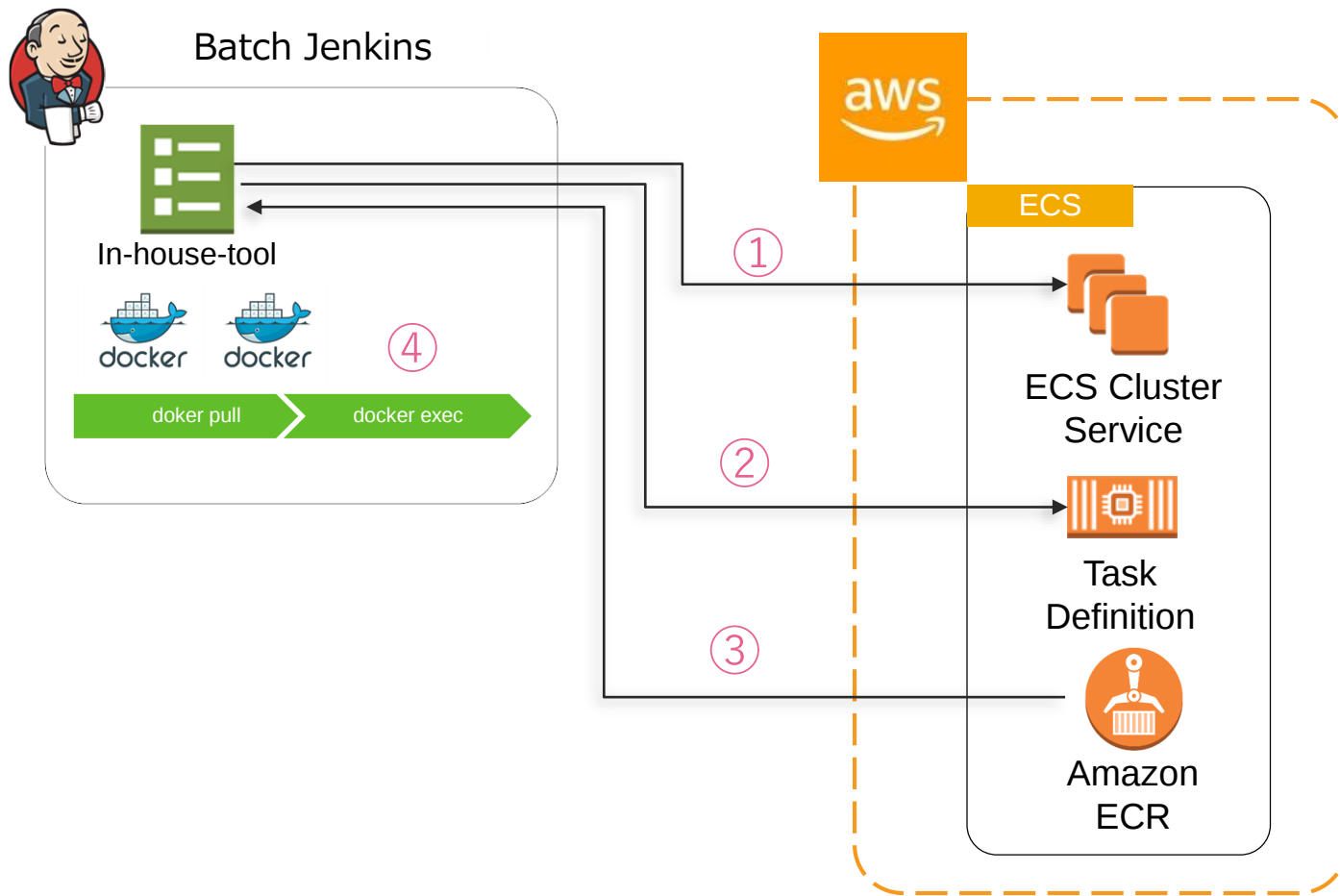


どうしたか？

バッチ用のJenkins



バッチ用Jenkins



ジョブ例

ServiceName=AAA

Container=rails

batch-tool bundle exec rake XXX

バッチ実行方法

1. タスク定義を検索
2. リポジトリとタグを検索
3. docker pull
4. コマンド実行



Tips5

Dockerfileの管理



構成管理ファイル

- 多様な構成

OS、言語、フレームワーク、バージョン等

Dockerfile

- 異なる設定

非同期処理、DB設定、環境設定

Envfile



Devが管理

- 管理しているもの
 - Dockerfile
 - Envfile（環境変数）
 - ・・・徐々に移行
- 管理していないもの
 - オートスケールの設定



アジェンダ

- なぜECSにしたのか
- ECS Tips
- ECS 事件簿



問題1

fluentdサーバSPOF問題



fluentdを使っている理由

- awslogs(当時)

30GB/日 x 15サービス=450GB

450GB x \$0.76=\$342/日 x 30day = \$10,260/月

・・・fluentdを使った



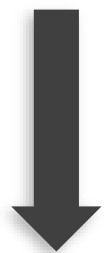
ある日・・・

なぜかコンテナが起動しない



原因

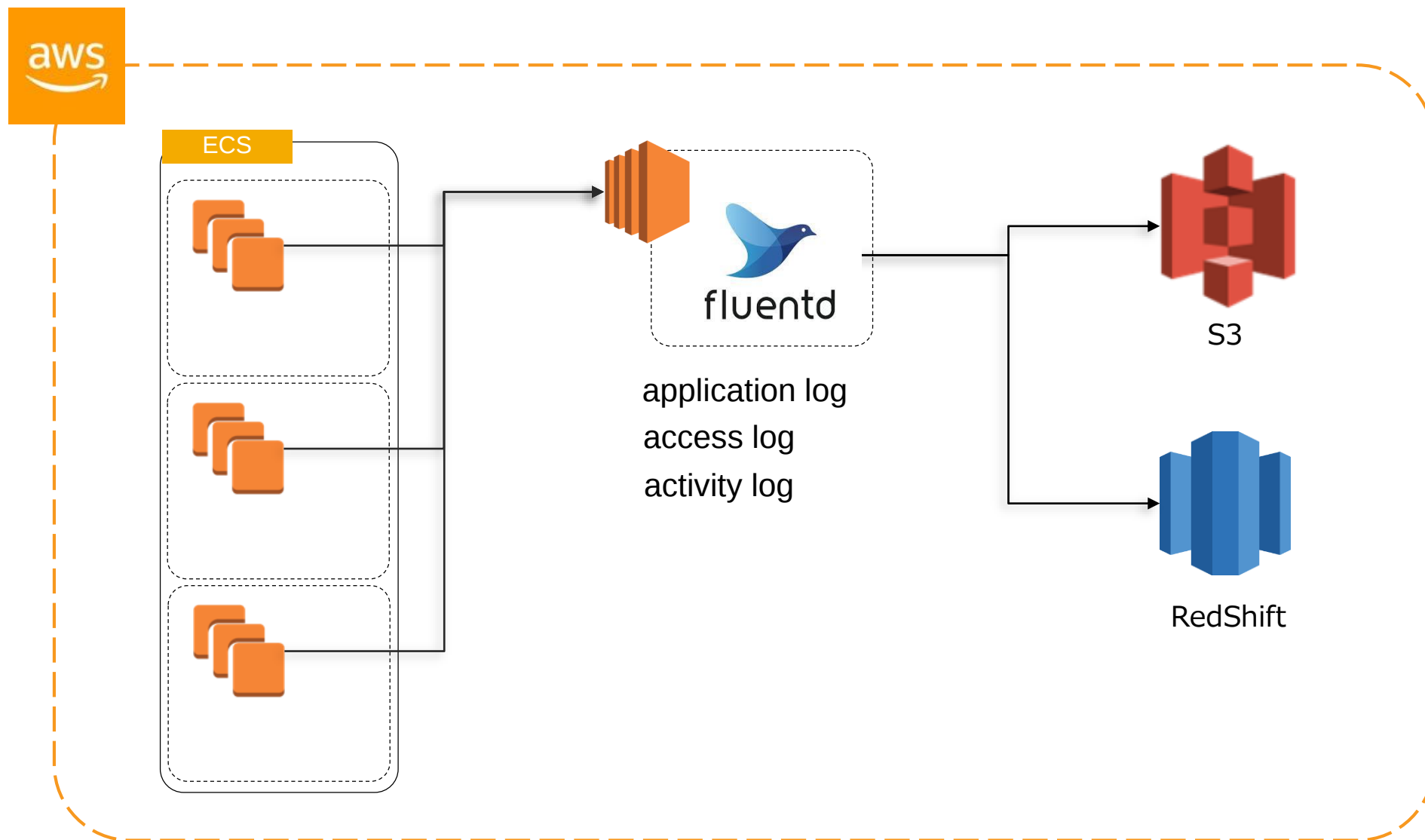
fluentdサーバに障害



コンテナが上がらない



fluentdの設定



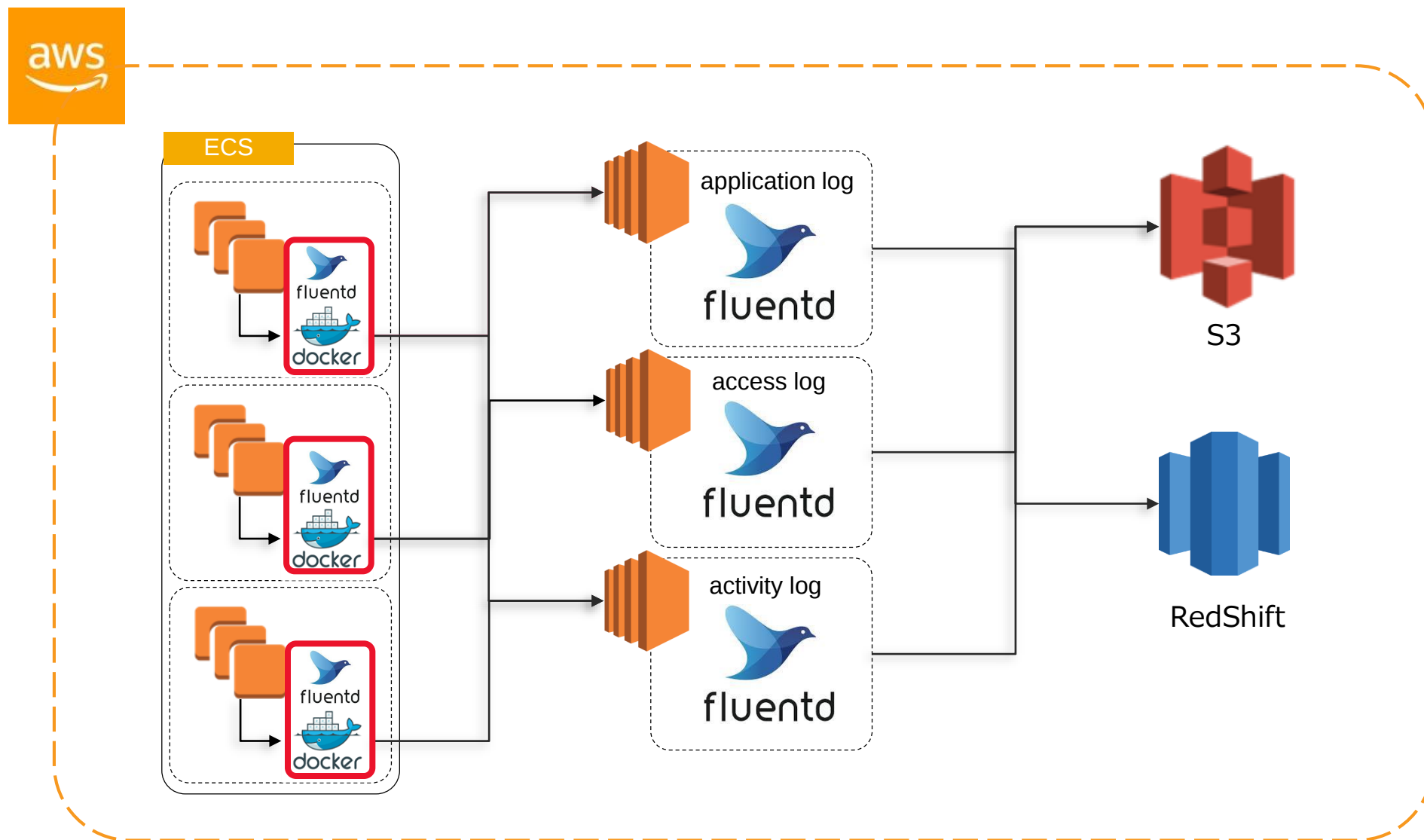


どうしたか？

コンテナホストに
fluentdの中継サーバーを立てる



fluentdの中継





問題2 (ラスト)

push通知重複問題



ある日...

1 人に同じプッシュ通知が重複して届く



原因

非同期処理ワーカーが処理中にコンテナが停止してしまい、最初から処理を再開

- ECSタスクの停止動作

```
$ kill -SIGTERM (kill -15)
```

```
$ kill -SIGKILL (kill -9)
```



どうしたか？

```
$ kill -USR1
```

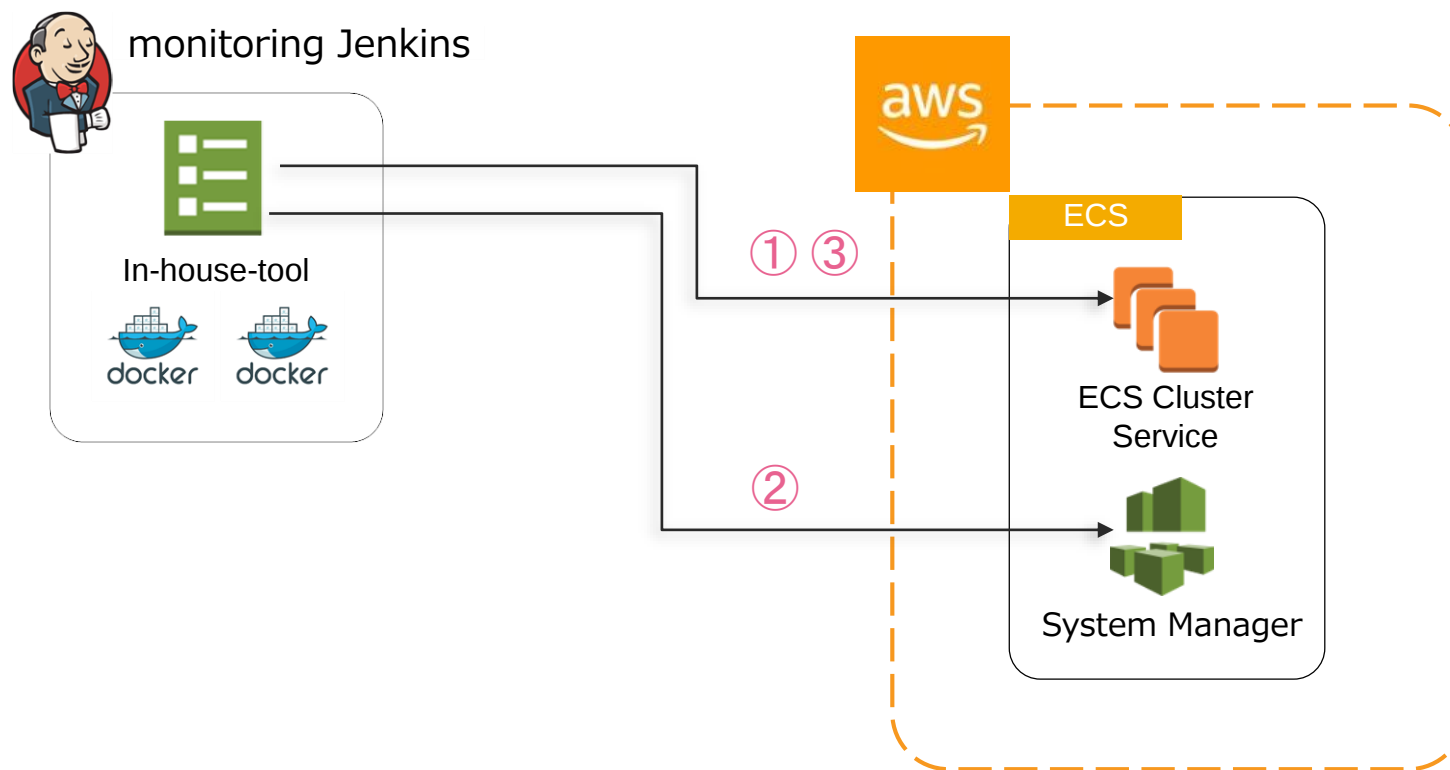
停止シグナルを送ってから、停止するまで待つ



コンテナ監視を社内で構築



ワーカー監視方法



1. 稼働中のタスクの最大メモリとワーカー数を確認
2. SystemManagerにメモリとワーカー数を問い合わせ
3. 最大メモリ値を超えたタスクに対してユーザシグナルを送りタスクを終了



FiNC

ライフログがたまるほど、あなたにフィットする
パーソナルトレーナーAIアプリ





採用

エンジニア採用してます

- SiteReliabilityエンジニア
- サーバサイドエンジニア (Rails)
- iOSエンジニア
- Androidエンジニア



<https://www.wantedly.com/companies/finc/projects>



エンジニアブログ

- Redshiftディスク使用量削減大作戦
- 細部カイゼン合宿が思ったより有意義だった件
- マイクロサービス指向 Rails API開発ガイド

・・・この後、AWS Summit Tokyo
の話しもアップします

<https://medium.com/finc-engineering>





Thank you