1) Alexa スキル開発者が、SSML の audio タグを使用して、短い MP3 ファイルの再生をするスキルを作成しています。

MP3 ファイルをホストする、可用性と拡張性が最も高いソリューションを開発するには、どうすればよいですか。

A) ファイルを Amazon S3 バケットに格納する。
B) ファイルを Amazon EC2 インスタンスに格納する。
C) ファイルを Amazon DynamoDB テーブルに格納する。
D) ファイルを Amazon ElastiCache に格納する。

2) Login with Amazon を使用して Amazon Alexa スキル用のアカウントリンクをのコンフィギュレーションを行う際、個人情報 (PII) へのアクセス権の取得を避けるには、どのスコープを使用すればよいですか。

A) profile:email
B) profile:user_id
C) profile
D) profile:name

3) Alexa スキル開発者が、リクエスト処理中の値を検査するために、console.log() ステートメントを使用して AWS Lambda 関数をデバッグしています。

log ステートメントの出力結果は、どこで確認できますか。

A) ログファイルが Amazon CloudWatch Logs に格納される。
B) 出力結果を表示するカードが Amazon Alexa アプリに作成される。
C) ask simulate --debug コマンドの使用時に、メッセージがコンソールに表示される。
D) メッセージが Amazon Alexa の音声出力として再生される。

4) 地元企業を検索するスキルが、次の出力を応答として返しました。

```
<speak>I’ve found <emphasis level=”strong”>Bananas & Bears</emphasis></speak>
```

Alexa スキル開発者はテスト中、スキルの処理が何回も失敗していることに気付きました。Amazon CloudWatch のログを確認したところ、次のエラーが見つかりました。

```
"error":{
   "type":"INVALID_RESPONSE" ,
   "message":"Invalid SSML Output Speech for requestId amzn1.echo-
api.request.afb31745-05ad-400e-8703-3a.Error:Fatal error occurred when processing
SSML content.This usually happens when the SSML is not well formed.Error:Unexpected
character ' ' (code 32) (missing name?)¥n at [row,col {unknown-source}]:[1,101]"
}
```

<speak> タグ内の応答テキストで、誤っている点は何ですか。

A) <emphasis> の代わりに <say-as>. を使用する必要がある。
B) 文字列全体を引用符で囲む必要がある。
C) 「I’ve」内のアポストロフィを削除する必要がある。
D) テキスト内にアンパサンド (&) がある。

© 2020, Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. All rights reserved | aws.amazon.com

5) スキルでマルチターンの対話をサポートするには、どうすればよいですか。

A) スキルに、プロンプトのテキストを含んだ「必須」とマークされたスロットがある必要がある。
B) スキルがフォローアップの質問をして、ユーザーに応答する必要がある。
C) スキルで、質問と応答を格納するためのセッションアトリビュートを定義する必要がある。
D) スキルは、応答で shouldEndSession=false を返す必要がある。

6) Alexa スキル開発者が、ASK SDK と AWS Lambda を使用してポッドキャストスキルを作成しています。開発者は、ユーザーがポッドキャストのどのタイミングにいるか （途中、最後、最初） に応じて、スキルをそれぞれ異なる方法で起動させたいと考えています。

スキル呼び出しの再開タイミングを格納するには、どのアトリビュートを使用すればよいですか。

A) 永続アトリビュート
B) ユーザーアトリビュート
C) セッションアトリビュート
D) デバイスアトリビュート

7) outputSpeech オブジェクトを返すことができる Amazon Alexa リクエストは、次のうちどれですか(2 つ選択してください)。

A) IntentRequest
B) SessionEndedRequest
C) Display.ElementSelected
D) PlaybackController.NextCommandIssued
E) AudioPlayer.PlaybackStarted

8) Alexa スキル開発者が、「cat and dog facts」というスキル呼び出し名を選択しました。

このスキル呼び出し名は無効です。それはなぜですか。

A) 文字数が多すぎる。
B) 音節が 4 個以上ある。
C) 「and」という接続語が含まれている。
D) 文法的に誤っている。

© 2020, Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. All rights reserved | aws.amazon.com

9) Alexa スキル開発者が、2 都市間での電車の接続情報を取得するスキルを作成しています。このスキルの呼び出し名は「train finder」です。また、接続を検索するためのメインインテントで、次のサンプル発話を指定しています。

「trains between {cityA} and {cityB}」
「connections between {cityA} and {cityB}」
「how do I go from {cityA} to {cityB}」
「when is the next train from {cityA} to {cityB}」

認定プロセスで合格するサンプルフレーズはどれですか(2 つ選択してください)。

A) 「Alexa, how can I go from Manchester to London」
B) 「Alexa, ask train finder for connections from Manchester to London」
C) 「Alexa, ask train finder when is the next train from London to Manchester」
D) 「How do I go from Manchester to London」
E) 「Alexa, ask train finder what are the trains between London and Manchester」

10) 次の JSON コードでは、MEDIA_TYPE という名前のカスタムスロットタイプを指定しています。このスロットには値が 2 つあります。

```
{
  "types":[
    {
      "name":"MEDIA_TYPE",
      "values":[
        {
          "id":"SONG",
          "name":{
            "value":"song",
            "synonyms":["tune","single","track"]
          }
        },
        {
          "id":"ALBUMS",
          "name":{
            "value":"album",
            "synonyms":["record","lp","cd"]
          }
        }
      ]
    }
  ]
}
```

ユーザーが「change the record」と言ったときに、あるインテントが一致し、MEDIA_TYPE スロットの値が格納されるとします。標準スロット値として返されるものはどれですか。

F) ALBUMS
G) album
H) record
I) song

© 2020, Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. All rights reserved | aws.amazon.com

解答

1) A – S3 は、可用性と耐久性の高いオブジェクトストアであり、また、ストレージ容量に制限がありません。したがって、スキル用の音声ファイルをホストするのに最適です。

2) B – profile:user_id を使用した場合、ユーザーは一意に識別されますが、ユーザー ID 以外の情報は提供されません。つまり、匿名になります。

3) A – Lambda 関数において、ログファイルはデフォルトで CloudWatch Logs に格納されます。具体的には、標準のロギングステートメント（例: Node.js の console.log()）を使用することにより、ロギングエントリが CloudWatch Logs に格納されます。

4) D – SSML では、アンパサンドは解析できません。スキルの <speak> タグ内でアンパサンドを使用した場合、エラーになります。アンパサンドは、XML の制御文字であると見なされます。

5) D – shouldEndSession は Response オブジェクトのパラメータであり、セッションを開いたままにするかどうかを Alexa に指示するものです。パラメータ値として true を指定した場合、Alexa が応答を返した後にセッションが終了します。false を指定した場合、セッションはアクティブなままになります。このパラメータ値を指定しなかった場合、デフォルトで true になります。対話モデルを使用する場合、セッション属性を指定する必要はありません。ユーザーの応答がインテントのスロット値としてスキルに送信されるからです。

6) A – セッション間で保持する必要のあるデータは、Alexa SDK の Attributes Persistence Adapter を使用して、DynamoDB に格納します。Attributes Persistence の概念については、High/Low Skill Game で説明されています。ユーザーがポッドキャストを停止して後で再開した場合、セッション属性は保持されません。

7) A、C – IntentRequest 要求は、スキーマ内で指定されているいずれかのインテントに対応する要求をユーザーが行う場合に送信されます。Display.ElementSelected 要求は、画面付きデバイス（例: Echo Show）上の画面でユーザーが項目を選択する場合に送信されます。SessionEndedRequest 要求に対して応答を返すことはできません。PlaybackController 要求および AudioPlayer 要求に応答するには、AudioPlayer ディレクティブを使用する必要があります。

8) C – 呼び出し名の中に、Alexa スキル呼び出しフレーズおよび接続語を含めることはできません。

9) C、D – サンプルフレーズの中に、サンプル発話が完全に含まれている必要があります。選択肢 C のフレーズの中には、「when is the next train from {cityA} to {cityB}」というサンプル発話が完全に含まれています。選択肢 D のフレーズの中には、「how do I go from {cityA} to {cityB}」というサンプル発話が完全に含まれています。

10) B – ユーザーは「record」という単語を使用しましたが、より一般的な「album」という値が標準スロット値として格納されます。「record」は同義語として指定されているからです。また、値の ID として「ALBUMS」が返されます。

© 2020, Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. All rights reserved | aws.amazon.com