



AWS Futuro IA

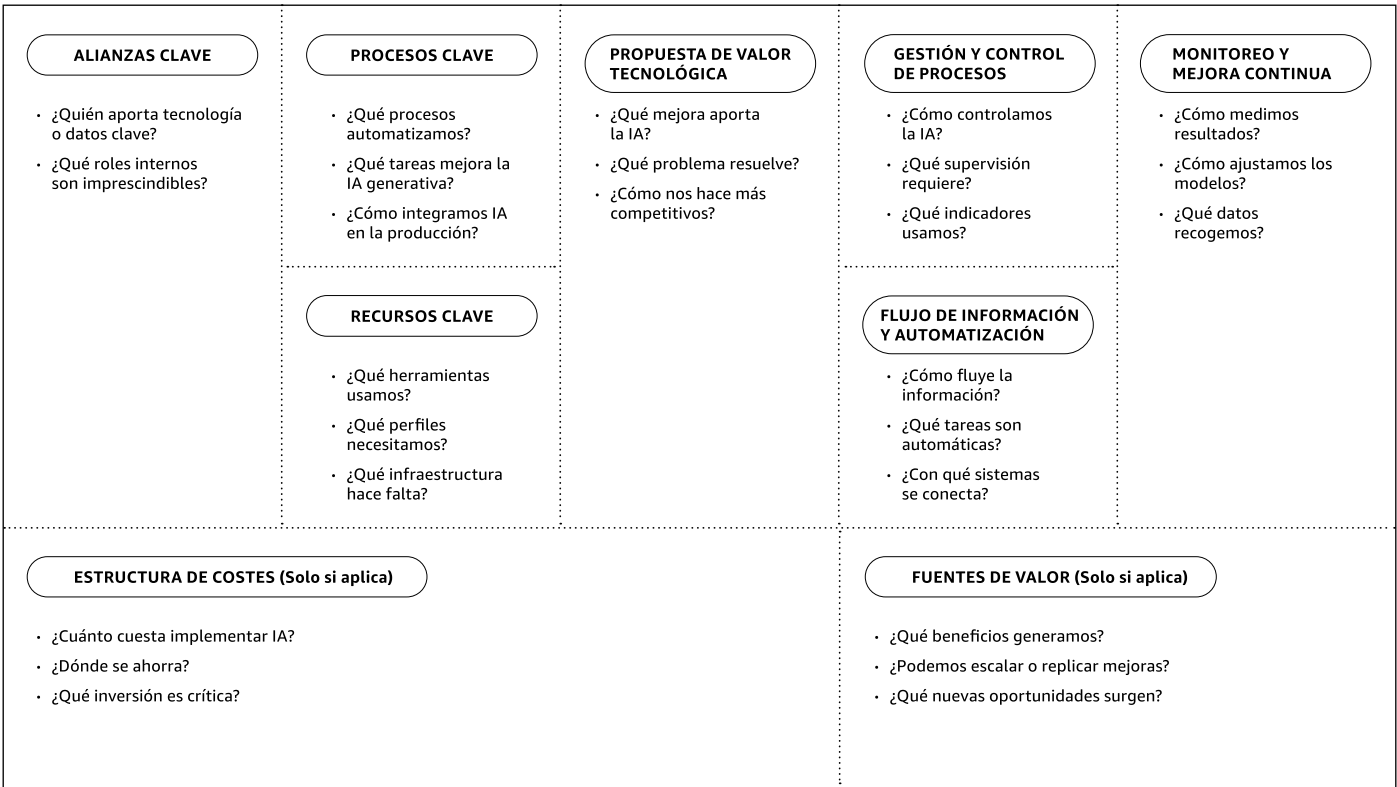
Información para el profesorado

I HACKATHON de PartyRock de desarrollo de APPs con IA Generativa aplicada a los entornos productivos.

Trabajo en las aulas. Material didáctico con pautas a seguir

En primer lugar, con el objetivo de que vuestros alumnos sean capaces de analizar y definir el proceso que tratan de digitalizar de manera óptima planteamos que rellenen un Canvas, para que se realicen preguntas y cuando les den respuesta, puedan definir lo más detallado posible su APP.

Modelo de procesos productivos : Diseña tu estrategia



Trabajo en las aulas. Material didáctico con pautas a seguir

Una vez tengan su APP definida, tendrán que plantear de nuevo su prompt inicial, el cual guardarán en algún documento (word, google docs, etc).

A continuación, incluirán este prompt en **PartyRock** y analizarán los resultados obtenidos a través de los modelos escogidos de IA Generativa.

APLICACIÓN INICIAL

Deberá incluir al menos una funcionalidad básica que refleje la idea principal del proyecto.

Re - Prompting:

Comparación entre los resultados esperados y los obtenidos:

Trabajo en las aulas. Material didáctico con pautas a seguir

Cuando los alumnos ya se hayan familiarizado con la interfaz de la aplicación y sepan sus objetivos concretos a lograr es entonces cuando tienen que entrar en el modo edición y, poco a poco, cambiando el **prompting** de cada uno de los widgets generados conseguir los resultados que desean lograr con su APP.

APLICACIÓN FINAL

Versión definitiva del prototipo, con todas las funcionalidades implementadas y optimizadas.

Descripción de Widgets utilizados:

Modificaciones y refinamiento de la APP:

***¡La aplicación debe estar publicada y accesible para su evaluación!**