

AWS 进阶指南：游戏技术

面向架构师、开发人员、数据分析师、数据工程师和运维工程师

AWS Training and Certification 制作了本指南及其他 **AWS 进阶指南**，旨在帮助您积累关于 AWS 云的知识。每个精心策划的指南都提供了免费的数字化培训、课堂课程、视频、白皮书、认证和您所需的其他信息。要报名参加培训和认证考试，以及跟踪您的进度，请访问 aws.training 并设置免费账户。

学习 AWS 云的基础知识		
学习资源	时长	类型
What is Cloud Computing? (什么是云计算?)	10 分钟	网页 »
Overview of AWS (AWS 概览)	2 小时以上	白皮书 »
<i>AWS Cloud Practitioner Essentials (Second Edition) (AWS 云从业者必修知识 (第二版))</i>	6 小时以上	数字化培训 » 课堂培训 »
Cloud Computing with AWS (AWS 云计算)	10 分钟	网页 »
AWS Glossary (AWS 词汇表)	30 分钟	白皮书 »
<i>Job Roles in the Cloud (云中的工作角色)</i>	30 分钟	数字化培训 »
AWS Pricing (AWS 定价)	15 分钟	网页 »
How AWS Pricing Works (AWS 定价工作原理)	45 分钟	白皮书 »
Compare AWS Support Plans (比较 AWS Support 计划)	5 分钟	白皮书 »
AWS Cloud Security (AWS 云安全性)	10 分钟	网页 »
<i>AWS Shared Responsibility Model (AWS 责任共担模式)</i>	10 分钟	数字化培训 »
Shared Responsibility Model (责任共担模式)	5 分钟	网页 »

AWS 进阶指南：游戏技术

面向架构师、开发人员、数据分析师、数据工程师和运维工程师

第 1 步：了解 AWS 游戏技术基础知识

学习资源	时长	类型
AWS Game Tech (AWS 游戏技术)	15 分钟	网页 »
Game Developer Resources (游戏开发人员资源)	1 小时以上	网页 »
<i>Getting Started with AWS Game Tech (AWS 游戏技术入门)</i>	90 分钟	数字化培训 »
Introduction to Scalable Game Development Patterns on AWS (AWS 可扩展游戏开发模式简介)	2 小时	白皮书 »

第 2 步：更深入地了解 AWS 游戏技术

学习资源	时长	类型
<i>Game Server Hosting on AWS (AWS 上的游戏服务器托管) *</i>	75 分钟	数字化培训 »
<i>Amazon GameLift Primer (Amazon GameLift 入门)</i>	2 小时	数字化培训 »
<i>Why Analytics for Games (为什么进行游戏分析)</i>	1 小时	数字化培训 »
<i>Data Analytics Fundamentals (数据分析基础知识)</i>	1 小时	数字化培训 »
<i>Building an Analytics Pipeline for Games (构建游戏分析管道) *</i>	90 分钟	数字化培训 »
<i>Amazon Lumberyard Primer (Amazon Lumberyard 入门)</i>	90 分钟	数字化培训 »
<i>Game Server Hosting on AWS (AWS 上的游戏服务器托管) *</i>	3 天	数字化培训 »
<i>Amazon GameLift Primer (Amazon GameLift 入门)</i>	3 天	课堂培训 »

第 2 步：更深入地了解 AWS 游戏技术

学习资源	时长	类型
Amazon GameLift (Amazon GameLift 托管服务)	5 天	文档 »
Amazon Lumberyard (Amazon Lumberyard 游戏引擎)	5 天	文档 »
Virtual Asset Management Service (虚拟资产管理服务)	5 分钟	架构图 »
Serverless Real-Time Analytics for Mobile Gaming (适用于移动游戏的无服务器实时分析)	5 分钟	架构图 »
Serverless Notifications for Mobile Games (适用于移动游戏的无服务器通知)	5 分钟	架构图 »
Build a real-time leaderboard with Amazon Aurora Serverless and Amazon ElastiCache (利用 Amazon Aurora Serverless 和 Amazon ElastiCache 构建实时排行榜)	3 小时	教程 »
Build a turn-based game with Amazon DynamoDB and Amazon SNS (使用 Amazon DynamoDB 和 Amazon SNS 构建回合制游戏)	2 小时以上	教程 »
Modeling Game Player Data with Amazon DynamoDB (使用 Amazon DynamoDB 对游戏玩家数据建模)	2 小时	教程 »

探索其他资源

学习资源	描述	
学习库	继续学习，探索我们丰富的免费数字化培训和课堂培训资源。根据您的偏好进行筛选，或者使用“搜索”框查找特定的课程。	探索 »
AWS 白皮书和指南	探索技术白皮书、技术指南、参考资料和参考架构图，全都由 AWS 和 AWS 社区撰写。	探索 »
AWS 用户组	与世界各地的 AWS 用户一起分享想法并学习。	探索 »
AWS 活动和网络研讨会	与 AWS 专家建立联系、合作并向他们学习。关键事件包括 AWS。	探索 »
AWS 播客	聆听和学习关于 AWS 的知识。	探索 »
AWS 博客	阅读了解 AWS 技术宣传官 Jeff Barr 和其他人员的最新发布。	探索 »
AWS 知识中心	搜索 AWS 服务指南、API 参考、教程、项目、开发工具包和工具包。	探索 »
AWS 常见问题	查看 AWS Support 对 AWS 客户最常见问题的回复。	探索 »
AWS 动手实践教程	查找与产品和技术相关的常见问题。	探索 »
AWS 解决方案库	开始按照时长为 10 分钟的分步教程启动您的首个应用程序。	探索 »
AWS YouTube 频道	使用经过审查的技术参考实施，帮助您解决常见问题并加快构建速度。	探索 »
AWS 新动态	随时掌握 AWS 发布的最新公告。	探索 »
游戏技术新闻通讯	注册以接收 AWS 游戏技术的最新信息。	探索 »

如需关于针对您的要求定制的培训计划的更多信息，
请联系您的 AWS 客户经理或在[此处](#)与我们联系

我们希望听取您的宝贵意见。
[在此](#)提供关于本《AWS 进阶指南》的反馈